



Цифров Проектор

# РЪКОВОДСТВО за Потребителя

# Информация за гаранцията и Авторските права

## Ограничена гаранция

BenQ дава гаранция на този продукт за всякакви дефекти в материала и производството, при нормална употреба и съхранение.

При предявяване на гаранционни претенции е необходимо да представите доказателство за датата на покупката. В случай, че бъде установен дефект в продукта по време на гаранционния период, единственото задължение на BenQ и решение за вас, ще бъде смяната на дефектните части (заедно с вложения за целта труд). Ако възникнат дефекти по време на гаранционния период, незабавно уведомете доставчика, от когото сте закупили продукта.

Важно: Горните гаранции ще бъдат отменени, ако клиентът не може да работи с продукта според писмените инструкции на BenQ, особено околната влажност трябва да бъде поддържана в граници 10% – 90%, температурният обхват 0°C до 35°C, надморската височина не трябва да бъде по-голяма от 4 920 фута и е необходимо да се избягва работа с проектора в запрашени среди. Гаранцията ви предоставя специфични юридическа права, но в някои страни може да разполагате и с други права.

За допълнителна информация, вижте [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Авторски права

Авторски права © 2022 на BenQ Corporation. Всички права запазени. Възпроизвеждането, предаването, презаписването, записването в система или превеждането на информацията на какъв да е език или компютърен език, под каква да е форма и на всички възможни носители - електронни, магнитни, оптични, химически, на хартия или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на BenQ Corporation е забранено.

## Отказ от отговорност

BenQ Corporation не поема отговорност за гаранции, директни или косвени, по отношение на съдържанието на настоящото ръководство, а също и гаранции по отношение на възможността за продажба, годността на продукта за дадена или други специални цели. Освен това BenQ Corporation си запазват правото да редактират настоящата публикация и периодично да правят промени в съдържанието, без да са задължени да уведомяват някого за съответните редакции и промени.

\*DLP, Digital Micromirror Device и DMD са търговски марки на Texas Instruments. Останалите са собственост на съответните фирми или организации.

## Патенти

Моля, отидете <http://patmarking.benq.com/> за подробности относно патентното покритие на BenQ проектора.

# Съдържание

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Информация за гаранцията и Авторските права</b> .....               | <b>2</b>  |
| <b>Важни инструкции за безопасност</b> .....                           | <b>4</b>  |
| <b>Въведение</b> .....   | <b>6</b>  |
| Съдържание на доставката .....   | 6         |
| Външен вид на проектора .....  | 7         |
| Управление и функции .....   | 8         |
| <b>Разполагане на проектора</b> .....                                  | <b>10</b> |
| Избор на място .....   | 10        |
| Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение ..... | 12        |
| Монтаж на проектора .....  | 13        |
| Настройка на прожектираното изображение .....                          | 16        |
| <b>Свързване</b> .....   | <b>18</b> |
| <b>Работа</b> .....  | <b>20</b> |
| Пускане на проектора .....   | 20        |
| Използване на менютата .....   | 21        |
| Захващане на проектора .....   | 22        |
| Превключване на входния сигнал .....                                   | 24        |
| Управление на проектора посредством Кабелна LAN мрежа .....            | 24        |
| Изключване на проектора .....  | 28        |
| <b>Работа с менюто</b> .....   | <b>29</b> |
| Осн. Меню .....  | 29        |
| Разширени Меню .....   | 30        |
| <b>Поддръжка</b> .....   | <b>52</b> |
| Поддръжка на проектора .....   | 52        |
| Информация за светлинния източник .....                                | 53        |
| <b>Отстраняване на повреди</b> .....                                   | <b>56</b> |
| <b>Спецификации</b> .....  | <b>57</b> |
| Спецификации на проектора .....  | 57        |
| Размери .....  | 58        |
| Схема на синхронизация .....   | 59        |
| RS232 команда .....  | 65        |

# Важни инструкции за безопасност

Проекторът е създаден и изпробван, за да удовлетвори последните стандарти за защита на свързаното с информационните технологии оборудване. За да подситеgurите безопасното използване на продукта обаче, е важно да следвате упоменатите в настоящото ръководство инструкции/ръководство за монтаж и маркировките на продукта.

1. **Моля, прочетете това ръководство за потребителя/ръководство за монтаж, преди да започнете работа с проектора.** Запазете го за справки в бъдеще.
2. **Не гледайте директно в обектива на проектора по време на работа.** Интензивният светлинен лъч може да увреди очите ви.
3. **За сервизно обслужване се обръщайте към квалифициран сервизен персонал.**
4. **Винаги отваряйте затвора на обектива (ако има такъв) или махайте капачката на обектива (ако има такава), когато светлинният източник на проектора е включен.**
5. По време на работа се наблюдава голямо нагорещяване на светлинният източник.
6. В някои страни мрежовото напрежение НЕ Е стабилно. Този проектор е конструиран за безопасна работа със захранващо променливотоково напрежение между 100 и 240 волта, но би могъл да се повреди при спиране на захранването, или ако възникнат колебания от  $\pm 10$  волта. **В райони с нестабилно захранващо напрежение се препоръчва да свързвате проектора през стабилизатор на напрежението, предпазител от свръхнапрежение или непрекъсваем източник на захранване (UPS).**
7. Не блокирайте обектива на проектора с предмети по време на работа, тъй като е възможно нагриване и деформиране, дори пожар. За временно изключване на светлинния източник, използвайте функцията blank (празен).
8. Не работете със светлинните източници извън номиналния им експлоатационен период.
9. Не поставяйте този продукт върху нестабилна количка, стойка или маса. Продуктът може да падне, понасяйки сериозни повреди.
10. Не правете опити за разглобяване на проектора. В него има места с опасно високо напрежение. При докосване на части под напрежение е възможен фатален изход. При никакви обстоятелства не трябва да отстранявате или сваляте останалите капащи. За сервизиране се обръщайте само към подходящо квалифициран професионален персонал.
11. Не блокирайте вентилационните отвори.
  - Не поставяйте проектора върху одеяла, легла или други меки повърхности.
  - Не покривайте проектора с платна или други подобни.
  - Не поставяйте в близост до проектора запалими материали.Ако вентилационните отвори са сериозно възпрепятствани, прегряването във вътрешността на проектора може да доведе до пожар.
12. Не изправяйте проектора вертикално докрай. Това може да доведе до прекатурване на проектора, да причини наранявания или повреди.
13. Не стъпвайте върху проектора и не поставяйте предмети върху него. Освен възможните физически щети по проектора, това може да доведе до инциденти и евентуални наранявания.
14. Когато проекторът работи, може да усетите затопляне на въздуха и миризма от вентилационната му решетка. Това е нормално и не сигнализира за наличие на дефект в продукта.
15. Не поставяйте течности в близост или върху проектора. Разливането на течности върху него може да причини повреда. Ако проекторът все пак се навлажни, изключете го от контакта на захранването и повикайте техник на BenQ за сервиз.

16. Този апарат трябва да бъде заземен.

17. Не използвайте проектора при никое от следните условия.

- В затворени пространства или на места с лоша вентилация. Уверете се, че проекторът се монтира поне на 50 см от стените при наличие на свободен въздушен поток.
- Места, на които е възможно достигане на високи температурни стойности, като вътрешността на автомобили с вдигнати прозорци.
- Места с висока влажност, запрашеност или цигарен дим могат да влошат оптичните компоненти, да скъсят експлоатационния период и да затъмнят изображението.
- Места в близост до противопожарни инсталации
- Места с околна температура над 40 °C/104 °F
- Места с надморска височина над 3000 м (10 000 фута).

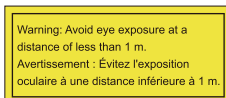
18. За да избегнете повреда на DLP чиповете, не насочвайте лазерния лъч с голяма мощност към проекционната леща.

## Рискова Група 2

1. Според класификацията за фотобиологична безопасност на светлинни източници и системи от светлинни източници, този продукт е в Рискова група 2, IEC 62471-5: 2015.
2. Възможно е този продукт да излъчва опасна оптична радиация.
3. Не се взирайте в светлинния източник по време на работа. Възможно е да е вредно за очите.
4. Както при всеки ярък светлинен източник, не се взирайте директно в светлинния лъч.



Отделението на светлинния източник на проектора използва лазер.



- Дава се известие за наблюдение на децата и никога не трябва да им се позволява да се взира в лъча на проектора на каквото и да е разстояние от проектора.
- Дава се известие да се внимава, когато използвате дистанционното управление за стартиране на проектора, докато сте пред обектива на прожекцията.
- Дава се известие на потребителя да се избягва използването на оптични средства, като бинокъл или телескопи върте в лъча.

## Предупреждение за Лазери

Този продукт принадлежи на лазерни продукти КЛАС 1 и е в съответствие с IEC 60825-1:2014.

ЛАЗЕРНА РАДИАЦИЯ, НЕ СЕ ВЗИРАЙТЕ В ЛЪЧА, ЛАЗЕРЕН ПРОДУКТ ОТ КЛАС 1.



Горепосочените предупреждения за лазери се намират на долната страна на този апарат.

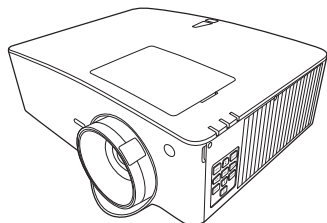
Внимание - Употребата на управления или настройки или изпълнение на процедури, различни от посочените тук, може да доведе до опасно излагане на радиация.

# Въведение

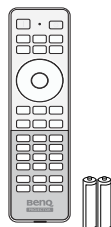
## Съдържание на доставката

Внимателно разопакувайте и проверете, дали доставката съдържа всички от описаните по-долу елементи. Ако някой от елементите липсва, се обърнете към доставчика.

### Стандартни аксесоари



Проектор



Дистанционно управление  
с батерии



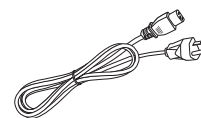
Ръководство за монтаж



Нормативни декларации



Гаранционна карта\*



Захранващ кабел



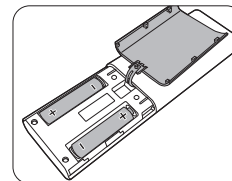
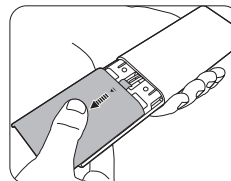
- Доставените принадлежности са подходящи за вашия регион и е възможно да се различават от показаните на илюстрацията.
- \*Гаранционна карта се предлага само за определени региони. Можете да получите подробна информация от доставчика.

### Допълнителни аксесоари

1. 3-измерни очила
2. InstaShow™ (WDC10/WDC20)

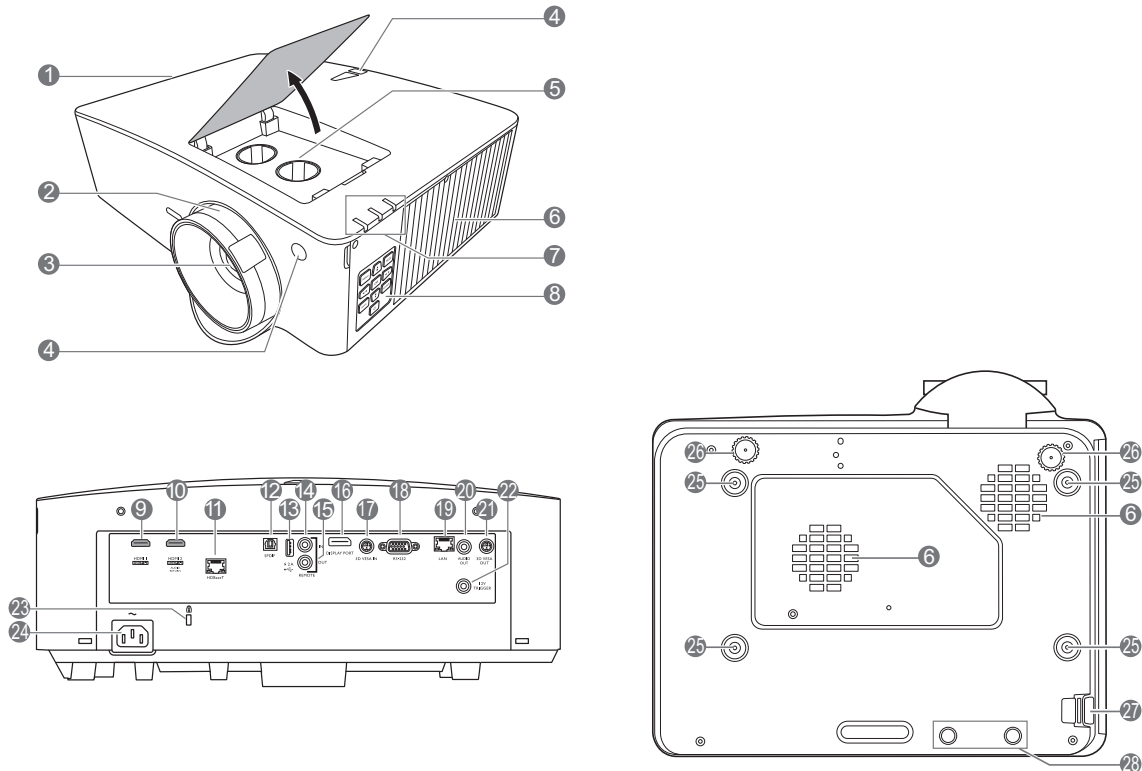
### Смяна на батериите на дистанционното управление

1. Натиснете и плъзнете капачето на батериите, както е показано.
2. Извадете старите батерии (ако е приложимо) и поставете две батерии AAA. Уверете се, че положителните и отрицателните краища са разположени правилно, както е показано.
3. Плъзнете капачето на батериите навътре, докато щракне на мястото си.



- Избягвайте оставянето на дистанционното управление и батериите в среда с твърде висока температура и влажност, като кухненски помещения, бани, сауни, солариуми или в затворени автомобили.
- Сменяйте батерията с нова от същия тип или еквивалентна, от препоръчвания от производителя вид.
- Изхвърляйте използваните батерии според инструкциите на производителя и местните разпоредби за опазване на околната среда.
- Никога не хвърляйте батериите в огън. Съществува риск от експлозия.
- Ако батериите са изтощени или ако няма да използвате дистанционното управление за продължителен период от време, е необходимо да ги извадите, за да предотвратите повреди в дистанционното управление при евентуално протичане на батериите.

## Външен вид на проектора



1. Вентилация (изпускане на горещ въздух)
2. Пръстен за фокусиране и мащабиране
3. Обектив за прожектиране
4. Инфрочервен датчик за дистанционно управление
5. Бутони за регулиране на изместването на обектива (НАЛЯВО/НАДЯСНО, НАГОРЕ/НАДОЛУ)
6. Вентилация (вход за горещ въздух)
7. **Светлинен индикатор POWER (ЗАХРАНВАНЕ)/Светлинен индикатор TEMP (Температура)/Светлинен индикатор LIGHT (ЗАХРАНВАНЕ)** (Виж [Индикатори на страница 55.](#))
8. Външен панел за управление (Виж [Управление и функции на страница 8.](#))
9. HDMI 1 входящ порт
10. HDMI 2 входящ порт
11. HDBaseT порт  
За връзка с предавател HDBaseT чрез Ethernet кабел (Cat5/Cat6) за въвеждане до WUXGA (1920 x 1200) синхронизация, RS232 контролен сигнал и IR контролен сигнал. Портът HDBaseT не поддържа LAN контрол.
12. S/PDIF порт
13. USB тип A порт (5V/2A електрозахранване)
14. Кабелен дистанционен вход
15. Кабелен дистанционен изход
16. DisplayPort
17. 3D VESA вход
18. RS-232 контролен порт
19. RJ-45 входен жак за локална мрежа
20. Жак за изходни аудио сигнали
21. 3D VESA изход
22. 12V пусков пр.
23. Отвор за обезопасителни устройства против кражба за монитори
24. Жак за променливотоково захранване
25. Отвори за монтаж на стена
26. Крачета за регулиране
27. Профил за сигурност
28. InstaShow дупки



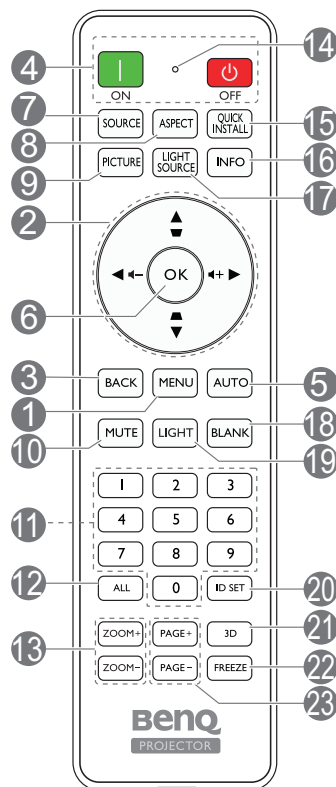
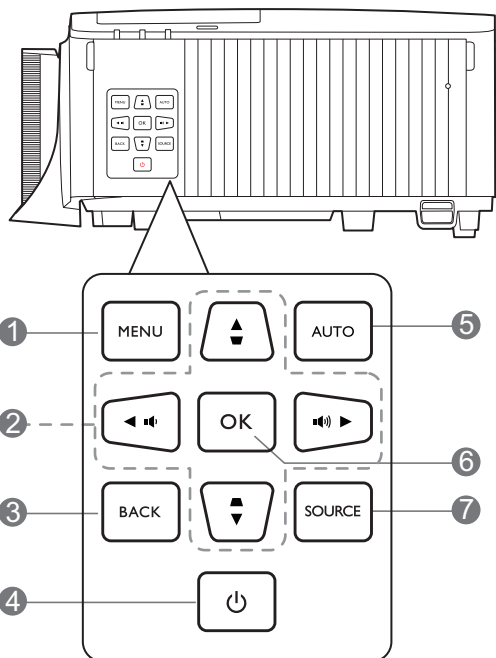
\*Захранването за WDC20 трябва да идва от външно захранване.

# Управление и функции

## Проектор и дистанционно управление



Всички бутони, описани в този документ могат да се натискат на проектора, или от дистанционното управление.



### 1. MENU (МЕНЮ)

Включва Екранното меню (OSD).

### 2. Клавиши със стрелки (▲, ▼, ◀, ▶)

При активиране на екранното меню (OSD), тези клавиши се използват като стрелки за избор на елементите на менюто и извършване на съответните настройки.

Клавиши за корекция на трапецовидно изкривяване (△, ▽)

Показва страницата за коригиране на трапецовидно изкривяване.

Бутони за сила на звука (◄/►), (◄-/►+)



Намалява или увеличава силата на звука на проектора.

### 3. BACK (НАЗАД)

Връща се в предишното екранно OSD меню, излиза и записва настройките на менюто.

### 4. ЗАХРАНВАНЕ

Превключва проектора от режим на неактивност във включено състояние.

 ON (ВКЛ.) /  Off (Изкл.)

Превключва проектора от режим на готовност във включено състояние.

### 5. AUTO (АВТОМ.)

Няма функция.

### 6. OK

Потвърждава избрания елемент на Екранното меню (OSD).

### 7. SOURCE (ИЗТОЧНИК)

Показва лента за избор на източник.

### 8. ASPECT (АСПЕКТНО СЪОТНОШЕНИЕ)

Избира ракурското съотношение на дисплея.

### 9. PICTURE (КАРТИНА)

Избира наличен режим за настройка на картина.

### 10. MUTE (БЕЗ ЗВУК)

Включва и изключва звука на проектора.

### 11. Цифрови бутони

Въвежда номера в мрежовите настройки или при задаване на ID на устройството за дистанционно управление. Цифровите бутони 1, 2, 3, 4 не могат да бъдат натискани при покана за въвеждане на парола.



## 12. ALL (ВСИЧКО)

Натиснете и задръжете **ID SET (ИД НАСТРОЙКИ)**, докато индикатор на ИД настройки светне. Натиснете **ALL (ВСИЧКО)** за изчистване на текущата ИД настройка на дистанционното управление. Идентификационният номер е премахнат успешно, когато видите, че индикаторът на идентификационните настройки започва да мига и след това се изключва.

## 13. ZOOM+ (МАЩАБИРАНЕ+)/ZOOM- (МАЩАБИРАНЕ-)

Увеличава или намалява размера на прожектираната картина.

## 14. Индикатор на идентификационните настройки

## 15. БЪРЗА ИНСТ.

Бързо избира няколко функции, за да регулира прожектираното изображение и показва тестов шаблон.

## 16. INFO (ИНФОРМАЦИЯ)

Показва информация за проектора.

## 17. LIGHT SOURCE (СВЕТЛИНЕН ИЗТОЧНИК)

Избира наличен светлинен режим.

## 18. BLANK (ПРАЗЕН)

Използва се за скриване на картината на екрана.



Не закривайте прожекционния обектив, тъй като това може да доведе до прегряване и деформиране на закриващия предмет, дори възникване на пожар.

## 19. LIGHT (ОСВЕТЛЕНИЕ)

Включва задната светлина на дистанционното управление за няколко секунди. За да задръжите задната светлина включена, натиснете някой друг бутон, докато тя е включена. Натиснете бутона отново, за да изключите задната светлина.

## 20. ID SET (ИД НАСТРОЙКИ)

Задава кода за това дистанционно управление. Натиснете и задръжете **ID SET (ИД НАСТРОЙКИ)**, докато индикатор на ИД настройки светне. Въведете идентификационния номер за дистанционното управление (между 01 ~ 99). Идентификационният номер на дистанционното управление трябва да е същият като идентификационния номер на съответния проектор. Идентификационният номер е запаметен успешно, когато видите, че индикаторът на идентификационните настройки започва да мига и след това изгасва.

## 21. 3D

Показва менюто **3D**.

## 22. FREEZE (ФИКСИРАНЕ)

Изпълнява стоп кадър за прожектираното изображение.

## 23. PAGE+ (СТРАНИЦА+)/PAGE- (СТРАНИЦА-)

Няма функция.

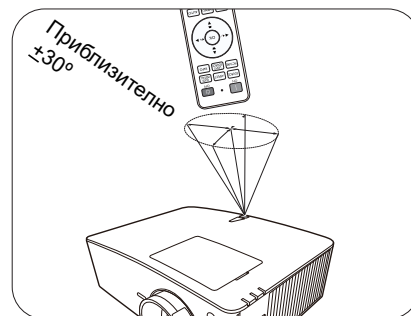
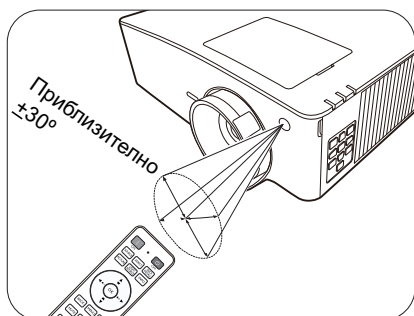
## Ефективен обхват на дистанционното управление

Дистанционното управление трябва да бъде държано в рамките на ъгъл от 30 градуса по перпендикуляра на инфрачервения датчик(ци) за дистанционно управление, за да функционира правилно. Разстоянието между дистанционното управление и датчика(ците) не трябва да надхвърля 8 метра (~ 26 фута).

Уверете се, че няма препятствия между дистанционното управление и инфрачервения датчик(ци) на проектора, които биха могли да отклонят инфрачервения лъч.

• Работа с проектора от предната страна

• Работа с проектора отгоре



# Разполагане на проектора

## Избор на място

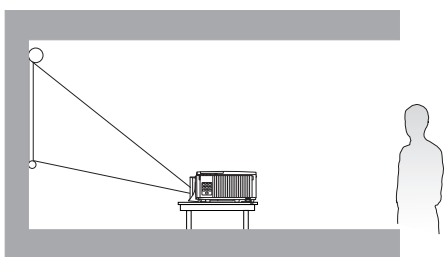
Преди да изберете място за монтаж на вашия проектор, вземете предвид следните фактори:

- Размер и позиция на екрана
- Място на електрическия контакт
- Място и разстояние между проектора и останалата част на оборудването

Можете да разполагате проектора по следните начини.

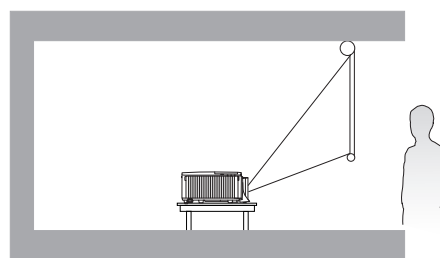
### 1. Преден

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса пред екрана. Това е най-честият начин за разполагане на проектора, който позволява мобилност и лесно настройване.



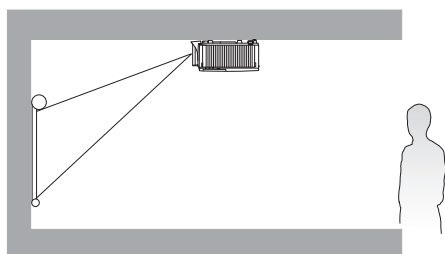
### 2. Заден

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса зад екрана. Обърнете внимание, че е необходим специален заден екран за прожектиране.



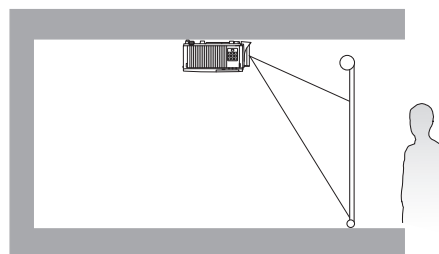
### 3. Преден таван

Изберете позицията, в която проекторът е окачен с горната част надолу на тавана пред екрана. Закупете комплект за монтаж на таван за проектори на BenQ от Вашия търговски представител, за да осъществите монтаж на тавана.



### 4. Заден таван

Изберете позицията, в която проекторът е окачен с горната част надолу на тавана зад екрана. Обърнете внимание, че за този вид монтаж е необходим заден екран за прожектиране и набор за монтаж на таван на BenQ.

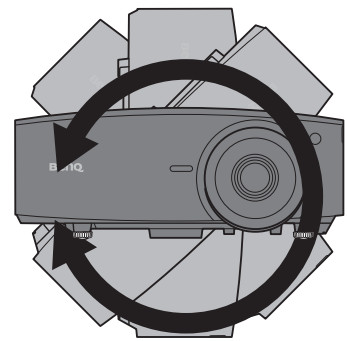
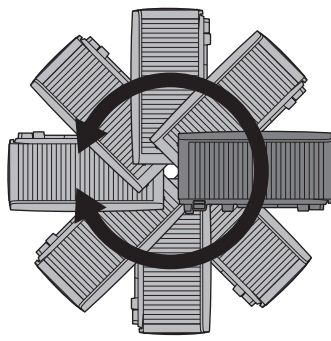
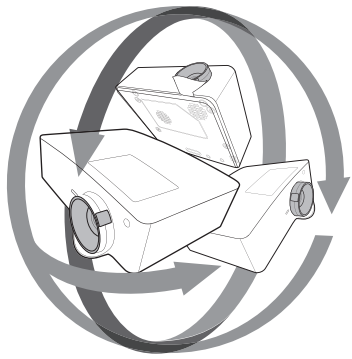


След включване на проектора, отидете в **Разширени Меню - Инсталиране > Позиция на проектора**, натиснете **OK** и натиснете **◀/▶**, за да изберете настройка.

Можете да използвате **QUICK INSTALL (БЪРЗО ИНСТАЛИРАНЕ)** на дистанционното управление за достъп до това меню.

Проекторът може да се монтира и под следните ъгли:

360-градусова проекция

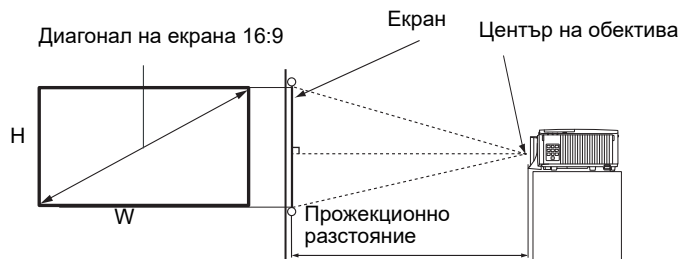


Монтирането на проектора трябва да се извърши внимателно. Непълната или неправилна инсталация може да предизвика падане на проектора, което да доведе до нараняване или имуществени щети.

## Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение

Разстоянието от прожекторния обектив до екрана, настройката за мащабиране (ако има) и видеоформата оказват влияние върху размера на прожектираното изображение.

### Размери на прожекцията



- Пропорцията на екрана е 16:9 и прожектираната картина е в съотношение 16:9

| Големина на екрана |      |        |        | Прожекционно разстояние (мм)                 |        |  |
|--------------------|------|--------|--------|--|--------|--|
| Диagonal           |      | H (мм) | W (мм) | Мин. разстояние<br>(с максимално мащабиране) | Средно | Макс. разстояние<br>(с минимално мащабиране) |
| Инч                | мм   |        |        |  |        |  |
| 30                 | 762  | 374    | 664    | 538  | 565    | 591  |
| 40                 | 1016 | 498    | 886    | 717  | 753    | 788  |
| 50                 | 1270 | 623    | 1107   | 897  | 941    | 985  |
| 60                 | 1524 | 747    | 1328   | 1076   | 1129   | 1182   |
| 70                 | 1778 | 872    | 1550   | 1255   | 1317   | 1379   |
| 80                 | 2032 | 996    | 1771   | 1435   | 1505   | 1576   |
| 90                 | 2286 | 1121   | 1992   | 1614   | 1694   | 1773   |
| 100                | 2540 | 1245   | 2214   | 1793   | 1882   | 1970   |
| 110                | 2794 | 1370   | 2435   | 1972   | 2070   | 2167   |
| 120                | 3048 | 1494   | 2657   | 2152   | 2258   | 2364   |
| 130                | 3302 | 1619   | 2878   | 2331   | 2446   | 2561   |
| 140                | 3556 | 1743   | 3099   | 2510   | 2634   | 2758   |
| 150                | 3810 | 1868   | 3321   | 2690   | 2823   | 2955   |
| 160                | 4064 | 1992   | 3542   | 2869   | 3011   | 3152   |
| 170                | 4318 | 2117   | 3763   | 3048   | 3199   | 3349   |
| 180                | 4572 | 2241   | 3985   | 3228   | 3387   | 3547   |
| 190                | 4826 | 2366   | 4206   | 3407   | 3575   | 3744   |
| 200                | 5080 | 2491   | 4428   | 3586   | 3763   | 3941   |
| 210                | 5334 | 2615   | 4649   | 3766   | 3952   | 4138   |
| 220                | 5588 | 2740   | 4870   | 3945   | 4140   | 4335   |
| 230                | 5842 | 2864   | 5092   | 4124   | 4328   | 4532   |
| 240                | 6096 | 2989   | 5313   | 4304   | 4516   | 4729   |
| 250                | 6350 | 3113   | 5535   | 4483   | 4704   | 4926   |
| 260                | 6604 | 3238   | 5756   | 4662   | 4893   | 5123   |
| 270                | 6858 | 3362   | 5977   | 4842   | 5081   | 5320   |
| 280                | 7112 | 3487   | 6199   | 5021   | 5269   | 5517   |
| 290                | 7366 | 3611   | 6420   | 5200   | 5457   | 5714   |
| 300                | 7620 | 3736   | 6641   | 5380   | 5645   | 5911   |

Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчителното разстояние на проекция в "Средно" колоната е 2258 мм.

Ако измереното прожекционно разстояние е 4000 mm, най-близкото съвпадение в колона "Средно" е 3952 mm. Търсенето по този ред, показва че е необходим екран с размер 210" (инча) (около 5,3 m).



За да оптимизирате качеството на проектиране, предлагаме да направите проектирането, като следвате стойностите в редовете, които не са сиви.



Всички измервания са приблизителни и може да се различават от действителните размери. Ако възнамерявате да монтирате проектора някъде за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и прожекционното разстояние, като използвате проектора на място преди да го монтирате за постоянно, така че да се отчетат оптичните характеристики на конкретния проектор. Това ще ви помогне при определянето на точната монтажна позиция, така че да прилегне по най-добрия начин на избраното от Вас място за инсталация.

## Монтаж на проектора

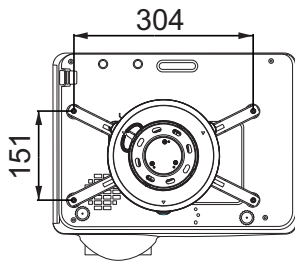
Ако възнамерявате да монтирате Вашия проектор, силно препоръчваме употребата на подходящ монтажен комплект на BenQ, който да осигури безопасна инсталация.

Ако използвате монтажен комплект за проектор, който не е от марката BenQ, съществува опасност за безопасността, тъй като проекторът може да падне при евентуално неправилно закрепване, дължащо се на използване на винтове с неправилен габарит или дължина.

### Преди монтажа на проектора

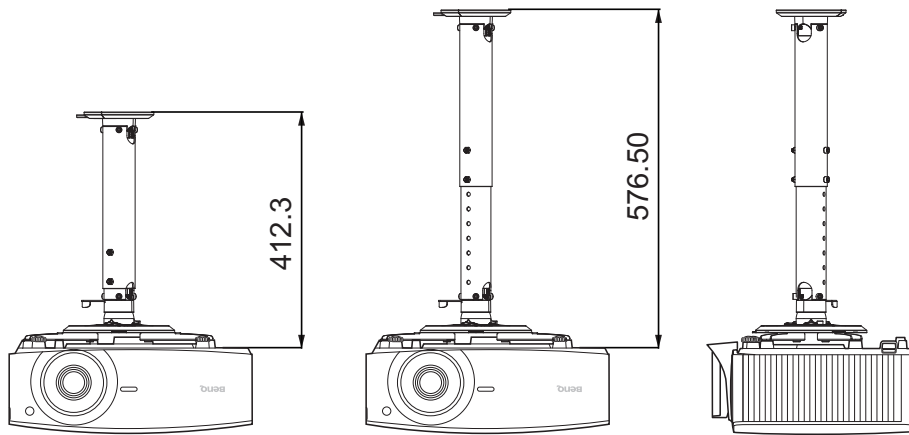
- Поръчайте монтажен комплект на BenQ от същото място, откъдето сте закупили вашия проектор на BenQ.
- Помолете вашия търговски представител да инсталира проектора вместо вас. Ако монтирате проектора сами, той може да падне и да Ви нарани.
- Вземете необходимите предпазни мерки, за да предотвратите падане на проектора например при земетресение.
- Гаранцията не покрива щети в следствие на монтаж на проектора с монтажен комплект на производител, различен от BenQ.
- Вземете под внимание температурата на околната среда, където проекторът се монтира на тавана/стената. Ако се използва печка, температурата в близост до тавана може да е по-висока от очакваното.
- Прочетете ръководството за потребителя на монтажния комплект относно радиуса на действие на въртящия елемент. Затягането с въртящ елемент, с радиус на действие по-висок от препоръчителния, може да доведе до повреда на проектора и последващо падане.
- Уверете се, че контактът на захранването е на достъпна височина, така че да можете лесно да изключите проектора.

## Диаграма за монтаж на таван/стена



BenQ с монтаж за таван CMG3  
(5J.JAM10.001)  
Винт за монтаж на таван: M4  
(Макс. L = 25 мм; мин. L = 20 мм)

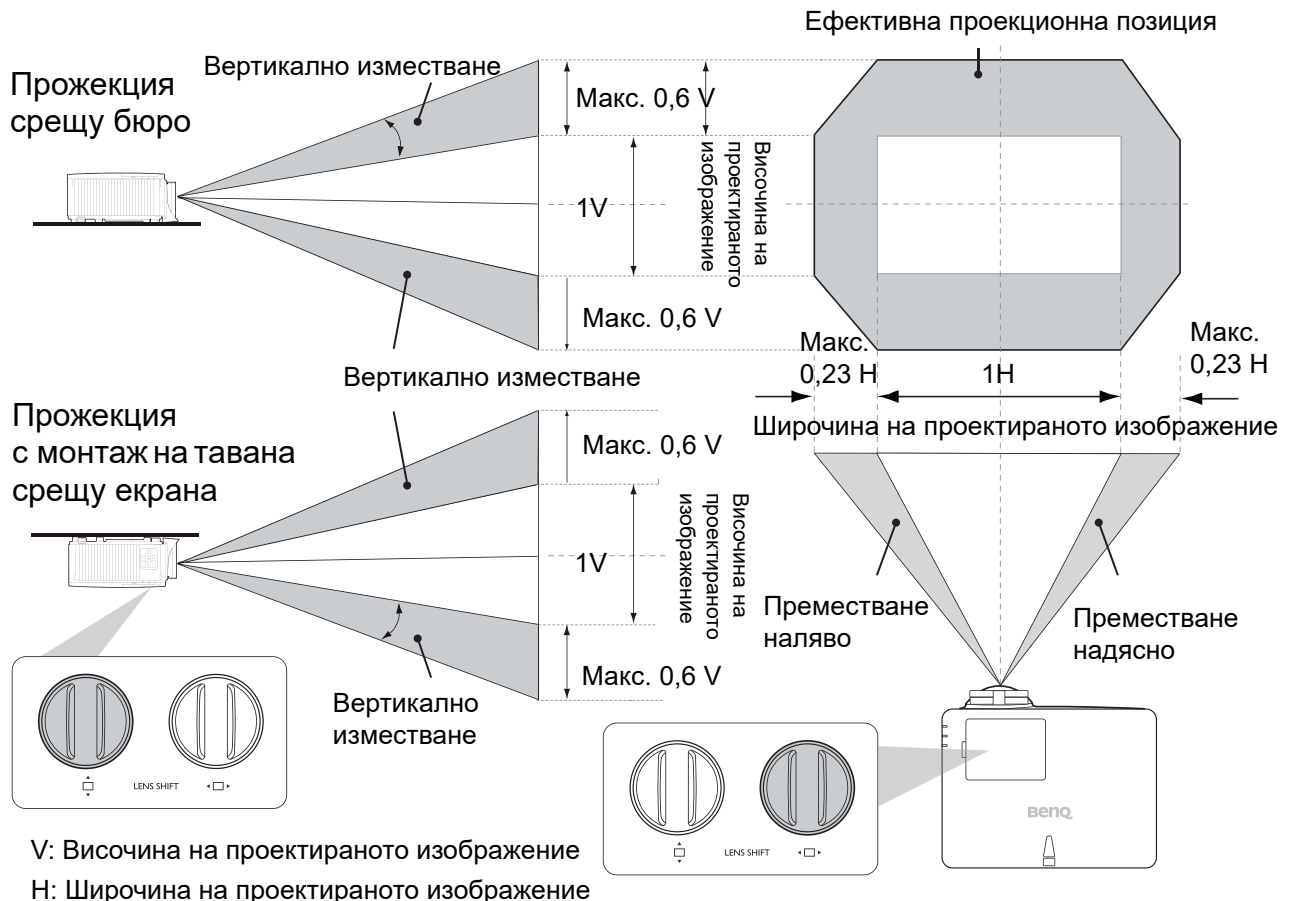
Единица: мм






## Придвижване на обектива за прожектиране

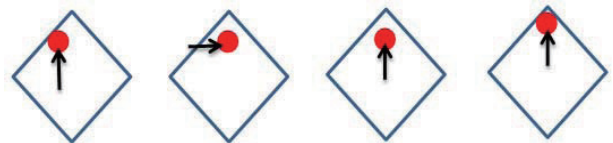
Управлението на придвижването на обектива осигурява гъвкавост за монтажа на вашия проектор. То позволява проекторът да се разполага изместен от центъра на екрана.

Придвижването на обектива се изразява като процент от височината или ширината на прожектираното изображение. Можете да завъртате копчетата на проектора, за да придвижвате обектива за прожектиране във всяка посока в допустимия диапазон, в зависимост от желаното положение на вашето изображение.



За да достигнете най-високото или най-ниското положение на проекцията:

1. Завъртете  (нагоре/надолу).
2. Когато усетите, че достига лимита, завъртете  (наляво/надясно) наляво или надясно и отново  завийте.
3. Повторете стъпката по-горе, докато намерите подходящата позиция, от която се нуждаете.



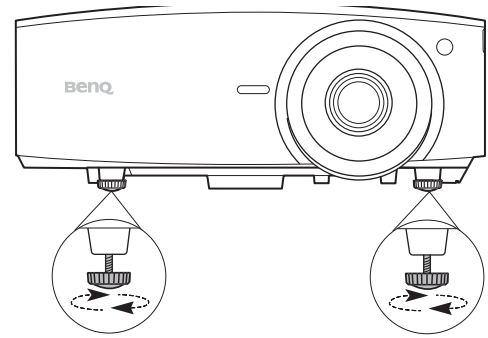
- Ако чуete “щракване” по време на настройката, това означава, че копчето преминава през ограничението за настройка. Моля, спрете да го регулирате, за да избегнете неочаквани повреди, и завъртете копчето в обратна посока, поне до една стъпка преди щракването.
- Ако не можете да го върнете, моля, едновременно натиснете и завъртете копчето наобратно.

# Настройка на прожектираното изображение

## Настройка на ъгъла на прожектиране

Ако проекторът не е поставен на равна повърхност или екранът и проекторът не са перпендикулярни един спрямо друг, прожектираното изображение е трапецовидно. Можете да регулирате регулиращото краче, за да настроите фино хоризонталния ъгъл.

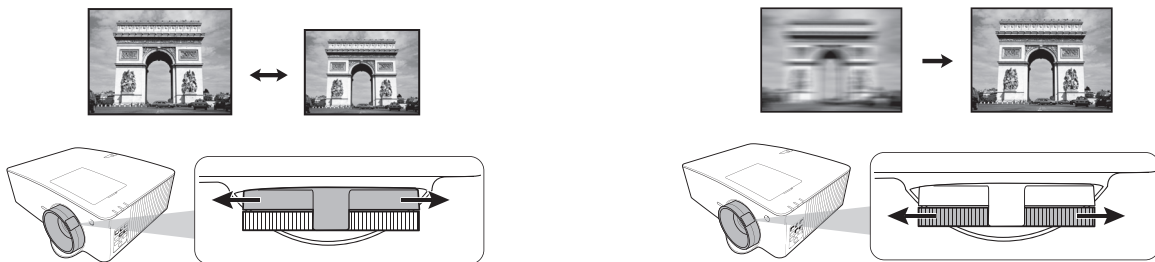
За да приберете крачетата, завинтете задните регулиращи крачета в обратна посока.



**!** Не гледайте в обектива при включен светлинен източник. Силната светлина от светлинния източник може да причини увреждания на очите.

## Фина настройка на размера и яснотата на изображението

- Можете да регулирате прожектираното изображение до желания размер от пръстена за мащабиране.
- Изяснете изображението, като въртите пръстена за фокусиране.



## Коригиране на трапецовидното изкривяване

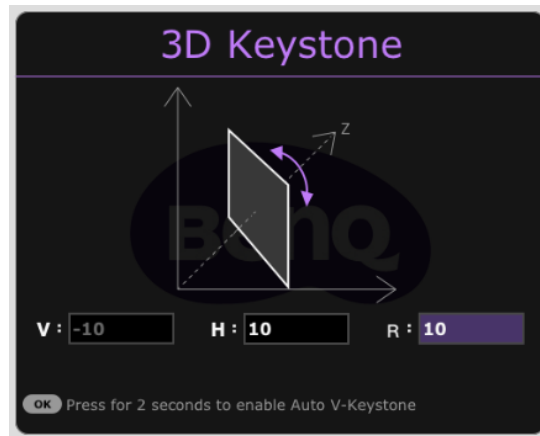
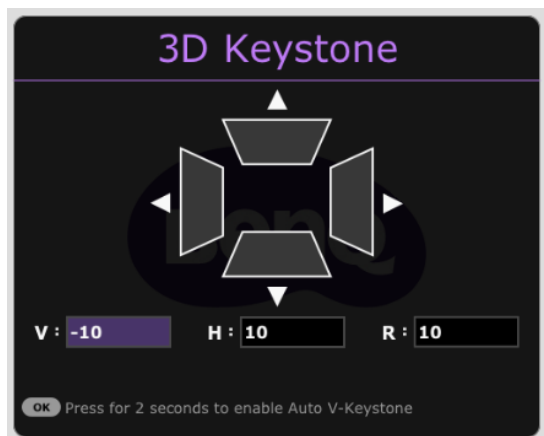
Трапецовидното изкривяване се отнася за ситуацията, при която прожектираното изображение се изкривява трапецовидно поради ъглово проектиране.

За коригиране на изображение с трапецовидно изкривяване:

1. Покажете страницата за корекция **3D корекция** от следните менюта.
  - Менюто **Инсталиране** от системата менюта **Разширени**
2. След **3D корекция** се появява страницата за корекция.
  - Натиснете ◀/▶, за да изберете V, H или R.  
Изборът на V коригира вертикалния трапец.  
Изборът на H коригира трапеца на хоризонталните страни.  
Изборът на R завърта прожектираното изображение по посока на часовниковата стрелка или обратно.
  - Натиснете ▲/▼, за да настроите стойностите.
  - За да коригирате автоматично вертикалните страни на изкривеното изображение, натиснете **OK** за 2 секунди или активирайте **Авт. верт. корекция** в менюто **Инсталиране**.



3. Моля, имайте предвид, че прожектираното изображение може да бъде изкривено, когато стойността на трапецовидния камък е настроена на над 30. И когато корекцията на трапецовидния камък достигне своя лимит, машината няма да отговори на вашата заявка. Трябва да зададете стойността на трапецовидния камък на оста, която настройвате на 0, и да намалите друга ос с максималната стойност. Затова се препоръчва да зададете стойността на трапецовидния камък под 30 за всяка ос.



4. Когато свършите, натиснете **BACK (НАЗАД)**, за да запишете промените и да излезете.



Тази функция не е налична, когато **Огъване** е активирана.

## Настройка на съвпадане на ъгли

Можете да настроите ръчно четирите ъгли на изображението чрез задаване на хоризонталните и вертикалните стойности.

1. За да се покаже страницата за корекция на ъгъла, отидете в меню **Разширени - Инсталиране > Побиране в ъгъла** и натиснете **OK**.
2. Натиснете **▲/▼/◀/▶**, за да изберете ъгъл и натиснете **OK**.
3. Натиснете **▲/▼**, за да настроите вертикални стойности.
4. Натиснете **◀/▶**, за да настроите хоризонтални стойности.

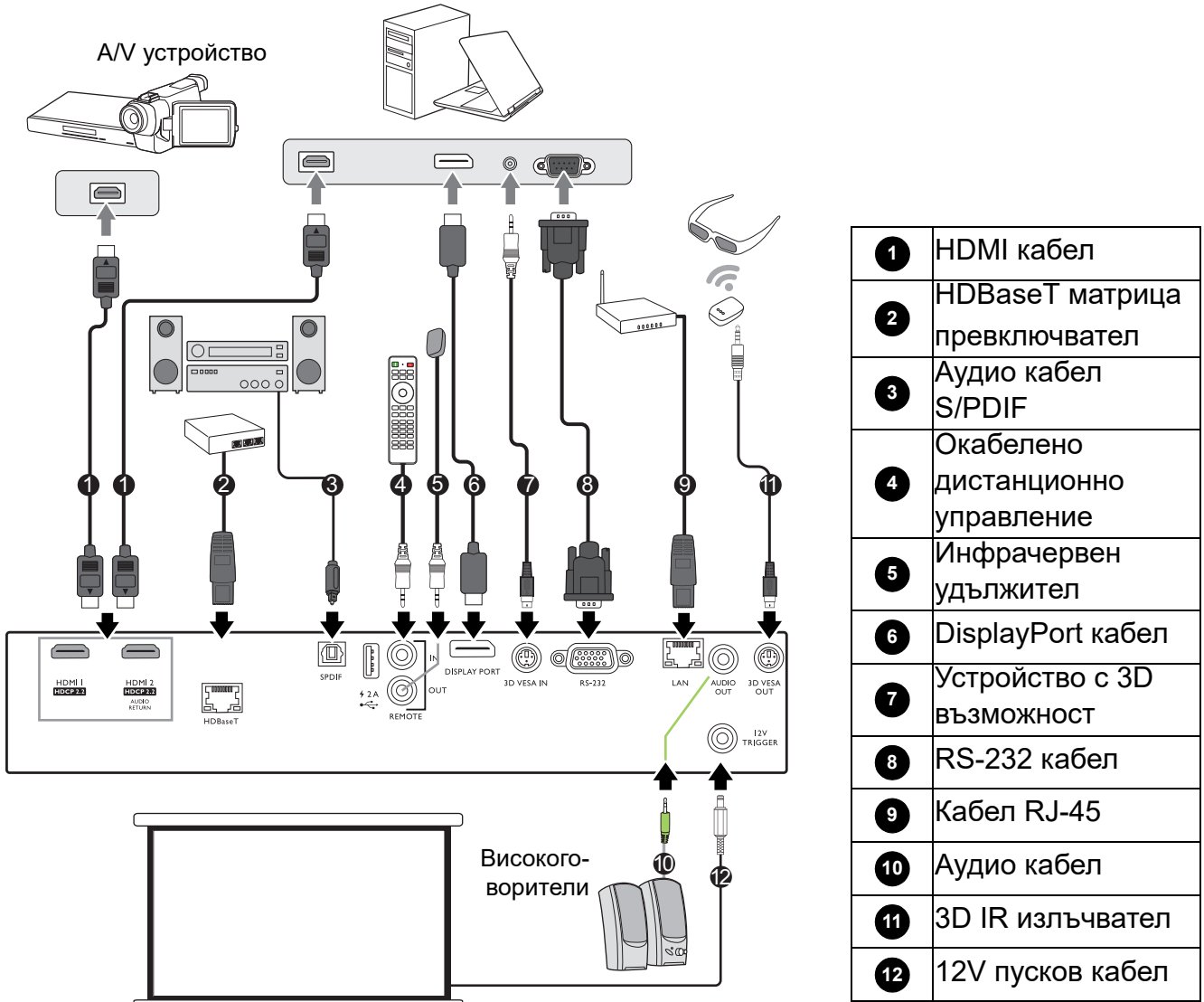


# Свързване

При свързване на източник на сигнал към проектора, се уверете че:

1. Преди осъществяване на свързването сте изключили цялото оборудване.
2. Използвайте подходящи сигнални кабели за всеки от източниците.
3. Уверете се, че кабелите са влезли добре.

Преносим или настолен компютър



- Някои от кабелите на показаните по-горе начини на свързване не се доставят с проектора (виж [Съдържание на доставката на страница 6](#)). Могат да бъдат закупени от магазините за електроника.
- Илюстрациите на свързванията са само за справка. Съединителните жакове отзад на проектора са различни за всеки модел проектор.
- Много преносими компютри не включват външните си видео портове при свързване с проектор. Обикновено клавишните комбинации, като FN + клавиша за функция със символ монитор превключват външния дисплей в състояние включване/изключване. Натиснете едновременно FN и съответния функционален клавиш. Вижте документацията на преносимия компютър, за да видите клавишните комбинации.
- Ако избраното видео изображение не се покаже след включване на проектора и избор на съответния видео източник, проверете дали видео устройството е включено и работи правилно. Проверете още дали сигналните кабели са правилно свързани.

## Свързване на звук

Проекторът има вградени моно високоговорител(и), които са създадени за осигуряване на основни звукови функции при презентиране на данни за бизнес-цели. Не са предназначени за стерео възпроизвеждане, както е при системите за домашно кино. Входните стерео сигнали (ако има такива), се миксират в общоприет моно сигнал през високоговорителя(ите) на проектора.


Вградените високоговорители ще се заглушат, когато се свърже жакът **АУДИО ИЗХОД**.

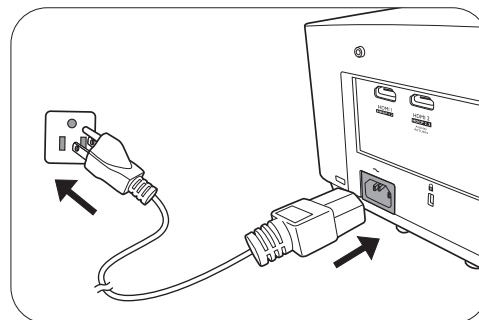


- Проекторът може да възпроизвежда само смесен моно звук, дори ако входния сигнал е стерео.

# Работа

## Пускане на проектора

1. Включете щепсела в контакта. Включете превключвателя на захранващия контакт (където има такъв). Индикаторът за захранване на проектора светва в оранжево след включване на захранването.
2. Натиснете , за да включите проектора. Светлинният индикатор за захранване премигва в зелено и остава да свети по време на работа на проектора.



Процедурата по стартиране отнема около 30 секунди. На по-късен етап от стартирането, се прожектира начална емблема.

(Ако е необходимо) Завъртете пръстена на фокуса, за да регулирате яснотата на изображението.

3. Ако проекторът се активира за пръв път, изберете език на екранните менюта като следвате инструкциите на екрана.
4. Ако ви бъде подсказано да въведете парола, натиснете клавишите стрелки, за да въведете 6-цифрена парола. Виж [Използване на функцията за парола на страница 22](#).
5. Включете цялото свързано оборудване.



Проекторът ще започне да търси входни сигнали.

Наличният в момента сканиран входен сигнал се показва. Ако проекторът не разпознае валиден сигнал, се показва съобщението „No Signal“ („Няма сигнал“) до намиране на входен сигнал.

Можете също да натиснете **SOURCE (ИЗТОЧНИК)**, за да изберете желан входен сигнал. Виж [Превключване на входния сигнал на страница 24](#).



- Моля, използвайте оригиналните аксесоари (например захранващ кабел), за да избегнете възможни опасности, като токов удар и пожар.
- Ако проекторът е нагорещен от предишно използване, той включва охлаждащия вентилатор за около 90 секунди, преди да се подаде захранване към лампата.



- Снимките на съветника за настройка по-долу са само за справка и може да се различават от действителната конструкция.
- Ако честотата/разделителната способност на входния сигнал надхвърли работния обхват на проектора, се изписва съобщението „Out of Range“ („Извън обхват“) на празен екран. Сменете на входен сигнал, който е съвместим с разделителната способност на проектора или понижете настройките за входен сигнал. Виж [Схема на синхронизация на страница 59](#).
- Ако не се открие сигнал в продължение на 3 минути, проекторът автоматично влиза в режим на икономия.

## Използване на менютата

Проекторът разполага с 2 вида екранни менюта (OSD), които позволяват различни регулировки и настройки.

- **Осн.** Екранно меню: осигурява основни функции на менюто. (Вж. [Осн. Меню на страница 29](#))
- **Разширени** Екранно меню: осигурява пълни функции на менюто. (Вж. [Разширени Меню на страница 30](#))

За да влезете в OSD менюто, натиснете **MENU (МЕНЮ)** на проектора или дистанционното управление.

- Използвайте клавишите със стрелки (**▲/▼/◀/▶**) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто.
- Използвайте **OK** на проектора или дистанционното управление, за да потвърдите избрания елемент от менюто.

Първият път, когато използвате проектора (след приключване на първоначалната настройка), натиснете **MENU (МЕНЮ)** и ще се покаже екранното меню **Разширени**.



Снимките на екранните менюта по-долу в това ръководство са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.

По-долу е даден преглед на екранно меню **Осн.**.

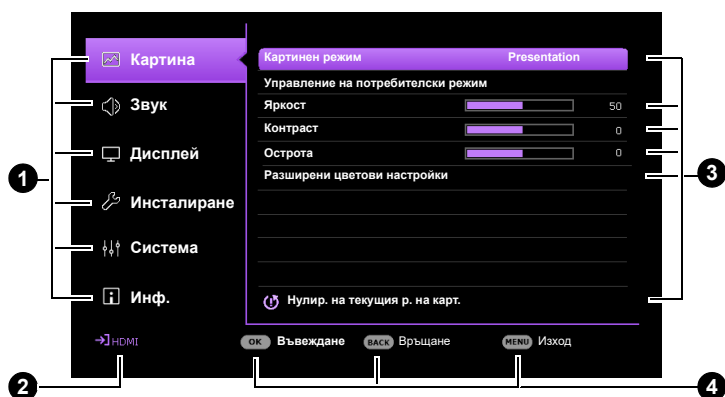


- 1 Тип меню
- 2 Подменю и статус
- 3 Текущ входен сигнал
- 4 Функционални клавиши

Ако възнамерявате да превключвате от екранно меню **Осн.** в екранно меню **Разширени**, следвайте инструкциите по-долу:

1. Отидете на **Тип меню** и натиснете **OK**.
2. Натиснете **▲ / ▼** за избор **Разширени** и натиснете **OK**. Вашият прожектор ще превключи на **Разширени** OSD меню.

По-долу е даден преглед на екранно меню **Разширени**.



- 1 Основно меню
- 2 Текущ входен сигнал
- 3 Подменю и статус
- 4 Функционални клавиши

По същия начин, когато искате да превключвате от екранно меню **Разширени** в екранно меню **Осн.**, следвайте инструкциите по-долу:

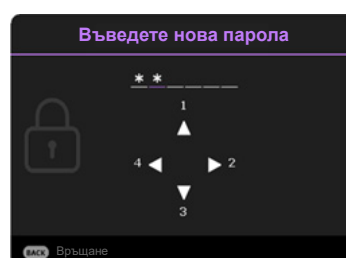
1. Отидете на **Система > Настройки на меню > Тип меню** и натиснете **ОК**.
2. Натиснете **▲/▼**, за да изберете **Осн.**. Вашият прожектор ще превключи на **Осн.** OSD менюто.

## Захващане на проектора

### Използване на функцията за парола

#### Задаване на парола

1. Отидете в менюто **Разширени - Система > Настройки защита > Парола**. Натиснете **ОК**. Показва се страницата **Парола**.
2. Маркирайте **Смени парола** и натиснете **ОК**.
3. Четирите клавиши със стрелки (**▲, ►, ▼, ◀**) съответстват на 4 последователни цифри (1, 2, 3, 4). В зависимост от паролата, която искате да въведете, натискайте клавишите-стрелки, за да въведете шестте знака на паролата.
4. Потвърдете новата парола като я въведете отново.
5. За да активирате функцията **Заклучване при Включено Положение**, отидете на **Система > Настройки защита > Парола > Заклучване при Включено Положение**, натиснете **ОК** и **◀/►**, за да изберете **Включено**. Въведете паролата отново.



- Въвежданите цифри се показват като звездички на екрана. Запишете си избраната парола и я съхранявайте на сигурно място след задаването ѝ, за да бъде налична в случай, че я забравите.
- След като зададете парола, проекторът не може да бъде използван и **Заклучване при Включено Положение** е активиран, освен при въвеждане на правилната парола при всяко стартиране на проектора.

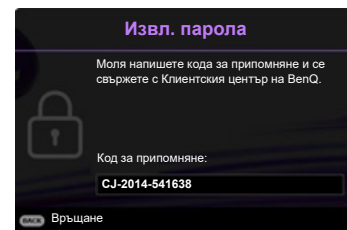
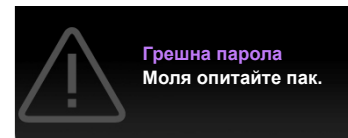
## Ако забравите паролата

Ако въведете погрешна парола, се показва съобщение за грешка при въвеждане на паролата, последвано от съобщението **Въведи парола**. Ако изобщо не си спомняте паролата, можете да използвате процедурата за възстановяване на парола. Виж [Процедура за напомняне на паролата на страница 23](#).

Ако въведете неправилна парола 5 поредни пъти, проекторът за кратко се изключва автоматично.

## Процедура за напомняне на паролата

1. Натиснете и задръжте **ОК** за 3 секунди. Проекторът показва на екрана кодиран номер.
2. Запишете номера и изключете проектора.
3. Потърсете помощ от местния сервизен център на BenQ за декодиране на номера. Може да се наложи да представите доказателство за покупката на проектора, за да потвърдите, че сте упълномощения собственик на проектора.



## Смяна на паролата

1. Отидете в менюто **Разширени - Система > Настройки защита > Парола**. Натиснете **ОК**. Показва се страницата **Парола**.
2. Маркирайте **Смени парола** и натиснете **ОК**.
3. Въведете старата парола.
  - Ако паролата е правилна, се показва друго съобщение **Въведете нова парола**.
  - Ако паролата е неправилна, се показва съобщение за погрешна парола и се изписва съобщение за повторен опит **Във. сег. парола**. Можете да натиснете **ВАСК (НАЗАД)**, за да откажете смяната, или да опитате друга парола.
4. Въведете нова парола.
5. Потвърдете новата парола като я въведете отново.

## Деактивиране на функцията за парола

За деактивиране на защитата с парола, отидете в меню **Разширени - Система > Настройки защита > Парола > Заклучване при Включено Положение** и натиснете **ОК** и **◀/▶**, за да изберете **Изключено**. Появява се съобщение **Въведи парола**. Въведете текущата парола.

- Ако паролата е правилна, OSD менюто се връща на страница **Настройки защита**. При следващото пускане на проектора не е необходимо да въвеждате паролата.
- Ако паролата е неправилна, се показва съобщение за погрешна парола и се изписва съобщение за повторен опит **Във. сег. парола**. Можете да натиснете **ВАСК (НАЗАД)**, за да откажете смяната, или да опитате друга парола.

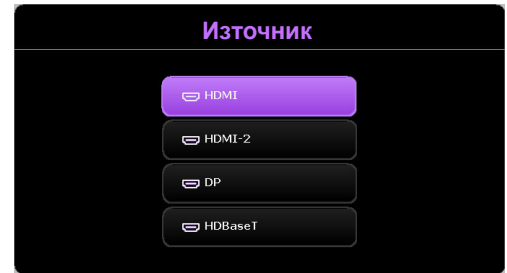


Въпреки че функцията за парола е деактивирана, е необходимо да запазите старата парола, ако желаете да активирате отново функцията за парола чрез въвеждане на старата парола.

## Превключване на входния сигнал

Пректорът може да бъде едновременно включен към различни източници на сигнал. В даден момент, обаче, е възможно показване само на един екран. При стартиране пректорът извършва автоматично търсене на наличните сигнали.

Уверете се, че менюто **Разширени - Дисплей > менюто Търс. на авт. изт. е Включено**, ако желаете пректорът да търси автоматично сигнали.



За да изберете източник ръчно:

1. Натиснете **SOURCE (ИЗТОЧНИК)**. Появява се лента за избор на източник.
2. Натискайте **▲/▼**, докато бъде избран желания сигнал и натиснете **ОК**.

След като веднъж бъде разпозната, избраната информация за източника се показва за няколко секунди в ъгъла на екрана. Ако към пректора са включени повече източници на сигнал, повтаряйте стъпки 1-2 за търсене на останалите сигнали.



- Нивото на яркост на проектираното изображение се променя при превключване между наличните входни сигнали.
- За най-добри резултати при показване е необходимо да изберете и използвате входен сигнал, който работи при основната разделителна способност на пректора. Останалите разделителни способности се мащабират от пректора, в зависимост от настройката „aspect ratio“ (пропорция) и е възможно изкривяване на някои изображения или загуба на яснота на картината. Виж [Пропорция на страница 38](#).

## Управление на пректора посредством Кабелна LAN мрежа

Кабелният LAN ви дава възможност да управлявате пректора от компютър с помощта на уеб браузър, когато компютърът и пректорът са свързани правилно към една и съща мрежа.

### Конфигуриране на кабелния LAN

**Ако сте в DHCP среда:**

1. Вземете кабел RJ45 и свържете единия му край към входния жак RJ45 за локална мрежа на пректора, а другия към порта RJ45.



При свързване на кабел RJ45, избягвайте усукване и преплитане на кабела, тъй като това може да предизвика шум или прекъсване на сигнала.

2. Уверете се, че типът на менюто е **Разширени**. Вижте [Използване на менютата на страница 21](#) как да преминете към **Разширени** екранното меню.
3. Отидете на менюто **Разширени - Система > менюто Мрежови настройки**.
4. Маркирайте **Кабелна LAN Мрежа** и след това натиснете **ОК**. Показва се страницата **Кабелна LAN Мрежа**.
5. Натиснете **▲/▼** за да маркирате **DHCP** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Включено**.
6. Натиснете **▲/▼**, за да маркирате **Приложи** и натиснете **ОК**.
7. Върнете се назад в **Мрежа** страница.
8. Натиснете **▲/▼**, за да маркирате **Откриване на AMX Устройство** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Включено** или **Изключено**. Когато **Откриване на AMX Устройство е Включено**, пректорът може да бъде открит от контролер AMX.



9. Изчакайте около 15 - 20 секунди, след което влезте повторно в страницата **Кабелна LAN Мрежа**.
10. Ще се покажат настройките **IP Адрес, Подмр. Маска, Станд. шлюз, и DNS Сървър**. Отбележете си показания в ред **IP Адрес** IP адрес.



Ако все още не се показва **IP Адрес**, се обърнете към системния си администратор.

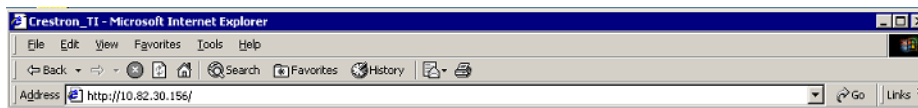
### Ако не сте в DHCP среда:

1. Повторете стъпки 1-4 по-горе.
2. Натиснете **▲/▼** за да маркирате **DHCP** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Изключено**.
3. За информация по настройките **IP Адрес, Подмр. Маска, Станд. шлюз, и DNS Сървър** се обърнете към системния си администратор.
4. Натиснете **▲/▼**, за да изберете елемента, който искате да промените и натиснете **ОК**.
5. Натиснете **◀/▶**, за да преместите курсора и натиснете **▲/▼**, за да въведете стойността.
6. За да запаметите настройките, натиснете **ОК**. Ако не искате да запаметите настройката, натиснете **ВАСК (НАЗАД)**.
7. Натиснете **▲/▼**, за да маркирате **Приложи** и натиснете **ОК**.
8. Натиснете **ВАСК (НАЗАД)** за връщане на страница **Кабелна LAN Мрежа**, натиснете **▲/▼** за маркиране **Откриване на АМХ Устройство** и натиснете **◀/▶** за избор на **Включено** или **Изключено**.
9. Натиснете **ВАСК (НАЗАД)**, за да излезете от екранното меню.

## Управление на проектора посредством уеб браузър

След като вече имате правилния IP адрес за проектора и последният е включен или в режим на готовност, можете да използвате всеки компютър, който е в същата локална мрежа, за да управлявате проектора.


1. Въведете адреса на проектора в адресната лента на уеб браузъра си и щракнете върху **Go**.



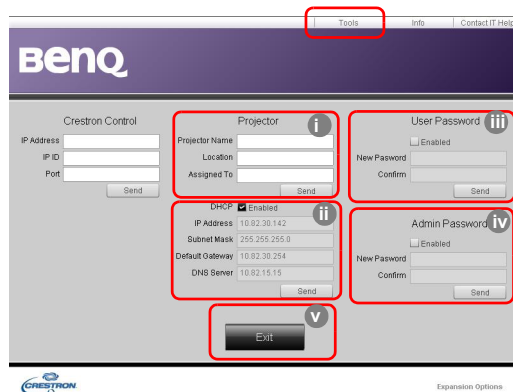
2. Отваря се страницата за дистанционна работа в мрежа. Тази страница ви позволява да работите с проектора така, че все едно използвате дистанционното управление или контролния панел на проектора.



|          |   |  |   |
|----------|---|--|---|
| <p>i</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Меню (<b>MENU</b> (<b>МЕНЮ</b>))</li> <li>• <b>OK</b></li> <li>• ▲(▼)</li> <li>• ◀</li> <li>• Празно (<b>BLANK</b> (<b>ПРАЗЕН</b>))</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Назад (<b>BACK</b> (<b>НАЗАД</b>))</li> <li>• ▼(▲)</li> <li>• ▶</li> <li>• Въвеждане (<b>SOURCE</b> (<b>ИЗТОЧНИК</b>))</li> </ul> | <p>Вж. <a href="#">Проектор и дистанционно управление на страница 8</a> за подробности.</p> |
|----------|---|--|---|

- ii За да превключите входния източник, щракнете върху желаня си сигнал.
-  Списъкът на източниците е различен в зависимост от наличните връзки на проектора. „Video“ означава видео сигнал.

Страницата с инструменти ви позволява да управлявате проектора, конфигурирате **Мрежа** настройките на локалната мрежа и защитите достъпа до дистанционна мрежова работа на този проектор.



- i. Можете да давате име на проектора, проследявате неговото местонахождение и лицето, което отговаря за него.
- ii. Можете да регулирате **Мрежа** настройките.
- iii. След като се зададе парола, достъпът на този проектор до дистанционна работа в мрежа се защитава от паролата.

iv. След като се зададе парола, достъпът до страницата с инструменти се защитава от парола.



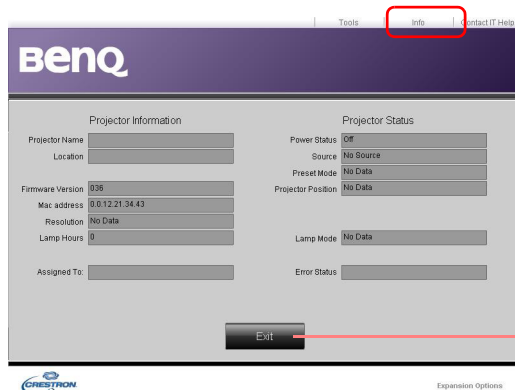
След като направите настройките, натиснете бутона Send (Изпращане) и данните ще се запаметят в проектора.

v. Натиснете **Exit**, за да се върнете в страницата за дистанционна работа в мрежа.

Моля, обърнете внимание на ограничаването на дължината за въвеждане (включително интервал и други клавиши за препинателни знаци) в списъка по-долу:

| Елемент от категория    | Дължина за въвеждане      | Макс. брой символи |
|-------------------------|---------------------------|--------------------|
| Управление Crestron     | IP адрес                  | 15                 |
|                         | Идентификация на IP адрес | 4                  |
|                         | Порт                      | 5                  |
| Проектор                | Име проектор              | 22                 |
|                         | Коментар                  | 22                 |
|                         | Назначен                  | 22                 |
| Мрежова конфигурация    | DHCP (активиран)          | (Няма)             |
|                         | IP адрес                  | 15                 |
|                         | Подмрежова маска          | 15                 |
|                         | Станд. шлюз               | 15                 |
|                         | DNS сървър                | 15                 |
| Потребителска парола    | Включен                   | (Няма)             |
|                         | Нова парола               | 15                 |
|                         | Потвърди                  | 15                 |
| Парола на администратор | Включен                   | (Няма)             |
|                         | Нова парола               | 15                 |
|                         | Потвърди                  | 15                 |



Информационната страница показва информацията и състоянието на проектора.

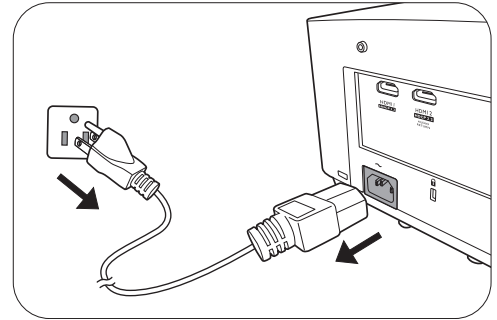


Натиснете **Exit** (Изход), за да се върнете в страницата за дистанционна работа в мрежа.

За повече информация, посетете <http://www.crestron.com> и [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

## Изключване на проектора

1. Натиснете  и ще видите потвърдително съобщение за напомняне. Съобщението изчезва, ако не отговорите в рамките на няколко секунди.
2. Натиснете  втори път. Индикаторът за захранване примигва в оранжево, а светлинния източник на проектора се изключва. Вентилаторите продължават да работят около 90 секунди, за да охладят проектора.
3. След като процесът на захранването приключи, индикаторът за захранването свети постоянно в оранжево и вентилаторите спират. Извадете захранващия кабел от контакта.



- Проекторът не изпълнява команди по време на процес на охлаждане с цел защита на светлинния източник.
- Избягвайте да включвате проектора веднага след като го изключите, тъй като прекомерната топлина може да скъси експлоатационния срок на лампата.
- Резултатите за експлоатационния срок на лампата може да варират в зависимост от условията на околната среда и употребата.

# Работа с менюто

Обърнете внимание, че екранните менюта (OSD) са различни, в зависимост от избрания тип на сигнала и модела проектор, който използвате.

Елементите на менюто са налични, когато прожекционният апарат разпознае поне един валиден сигнал. Ако към проектора не бъде свързано оборудване или не се разпознава входен сигнал, се показват само някои елементи на менюто.

## Осн. Меню

| Меню (Реф. стр.)             | Опции  |
|------------------------------|--|
| Картинен режим (31)          | Bright/Presentation/sRGB/Infographic/DICOM-SIM/Video/Golf/(3D)/(HDR10)/(HLG)/User 1/ User 2  |
| Пропорция (38)               | Автом./4:3/16:9/16:10/2,4:1  |
| Режим на изт. на светл. (53) | Нормална режим<br>ЕКО режим<br>Реж. замъгл.<br>Потр. реж.  |
| 3D корекция (16)             | H: -40~0~40<br>V: -40~0~40<br>R: -40~0~40  |
| Сила звук (36)               | 0 – 20   |
| Яркост (32)                  | 0–100  |
| Инф. (51)                    | Основна разделителна способност<br>Открита разделителна способност<br>Източник<br>Картинен режим<br>Режим на изт. на светл.<br>3D Формат<br>Цветова Система<br>Вр. на изп. на изт. на св.<br>ИД на пр.<br>Версия на Фърмуера |
| Тип меню (47)                | Осн./Разширени   |

# Разширени Меню

## 1. Основно меню: Картина

### Структура

| Меню                              |   | Опции  |  |
|-----------------------------------|---|--|--|
| Картинен режим                    |   | Bright/Presentation/sRGB/Infographic/DICOM-SIM/Video/Golf/(3D)/(HDR10)/(HLG)/User 1/User 2 |  |
| Управление на потребителски режим | Зареди настройки от                     | Bright/Presentation/sRGB/Infographic/DICOM-SIM/Video/Golf                                  |  |
|                                   | Преим. потр. р.                         |  |  |
| Яркост                            |   | 0–100  |  |
| Контраст                          |   | 0–100  |  |
| Острота                           |   | 0–31   |  |
| Разширени цветови настройки       | Избор на Гама                           |  | 1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,6/BenQ/DICOM                     |
|                                   | Фино настройване на цветова температура | Температура на цвета   | Нормална/Студена/Първична/Топла                            |
|                                   |   | Ч-показател/<br>З-показател/<br>С-показател  | 0–200  |
|                                   |   | Ч-изместване/<br>З-изместване/<br>С-изместване   | 0–511  |
|                                   | Управление на цв.                       | R/G/B/C/M/Y  | Нюанс/Наситеност/Усилване                                  |
|                                   |   | W  | Ч-показател/З-показател/<br>С-показател                    |
|                                   | Brilliant Color                         |  | 0–10   |
|                                   | Режим на изт. на светл.                 |  | Нормална/Еко режим/Замъгл./Потр.                           |
|                                   | Потр. яркост                            |  | 20%–100%   |
|                                   | Цвят на стената                         |  | Изключено/Светложълт/Розов/<br>Светлозелен/Син/Черна дъска |
| HDR Яркост                        |   | -2/-1/0/1/2  |  |
| Намаляване на шума                |   | 0 – 31   |  |
| Нулир. на текущия р. на карт.     |   | Върни настройки/Отказ  |  |

## Описание на функциите

| Меню           | Описания  |
|----------------|---|
| Картинен режим | <p>Пректорът има предварителни настройки за няколко режима, между които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Bright</b>: Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като използване на проектора в добре осветено помещение.</li><li>• <b>Presentation</b>: е предназначен за презентации. В този режим се акцентира върху яркостта, за да съвпадне с цветовете на компютъра или преносимия компютър.</li><li>• <b>sRGB</b>: Максимизира чистотата на цветовете в RGB, за да осигури близки до действителните изображения, независимо от настройката за яркост. Най-подходящ за преглеждане на снимки, заснети със съвместим с sRGB и подходящо калибриран фотоапарат и за преглед на компютърни графики и схеми от приложения като AutoCAD.</li><li>• <b>Infographic</b>: Идеален е за презентации с текст и графики, поради високата яркост на цветовете и по-добрата цвятова градация за по-ясна видимост на детайлите.</li><li>• <b>DICOM-SIM</b>: Следва стандарта на DICOM, за да постигне параметъра на нивото на сивото.</li><li>• <b>Video</b>: Подходящ е за възпроизвеждане на видеоклипове в среда, където има околна светлина. Динамичните цвятови детайли се запазват от технологията за подобряване на VenQ.</li><li>• <b>Golf</b>: Предназначен е за симулатори на голф. Този режим оптимизира синьото небе и цвята на зелената трева.</li><li>• <b>3D</b>: Подходящ за възпроизвеждане на 3-измерни изображения и 3-измерни видео клипове. Този режим е достъпен само, когато е активирана 3D функция и е открито 3D съдържание.</li><li>• <b>HDR10</b>: Осигурява ефекти с висок динамичен обхват с по-високи контрасти на яркост и цвятове за HDR Blu-ray филми. <b>Картинен режим</b> ще бъде включен към <b>HDR10</b> автоматично, докато открива метаданни или информация EOTF от HDR съдържание.</li><li>• <b>HLG</b>: Доставя ефекти HDR (висок динамичен обхват) с по-високи контрасти на яркост и цвятове. <b>Картинен режим</b> ще бъде включен към <b>HLG</b> автоматично, докато открива метаданни или информация EOTF от HLG съдържание на излъчване.</li><li>• <b>User 1/User 2</b>: Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите картинни режими. Виж <a href="#">Управление на потребителски режим на страница 32</a>.</li></ul> |

---

Има един дефиниран от потребителя режим, ако наличните режими на картината не са подходящи за вашите нужди. Можете да използвате единия от режимите за картина (освен **Потребител**) като начална точка за персонализиране на настройките.

• **Зареди настройки от**

1. Отидете на **Картина > Картинен режим**.
2. Натиснете **◀/▶**, за да изберете **User 1** или **User 2**.
3. Натиснете **▼**, за да маркирате **Управление на потребителски режим** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Управление на потребителски режим**.
4. Изберете **Зареди настройки от** и натиснете **ОК**.
5. Натиснете **▼/▲**, за да изберете картинен режим, който е най-близък до желанието.
6. Натиснете **ОК** и **ВАСК (НАЗАД)**, за да се върнете в меню **Картина**.
7. Натиснете **▼**, за да изберете елементи на подменюто, които искате да промените и настройте стойностите с помощта на **◀/▶**.  
Настройките определят изборния потребителски режим.

**Управление на потребителски режим**

• **Преим. потр. р.**

Изберете, за да преименувате режима на персонализирана картина (**User 1/User 2**). Новото име може да е с дължина до 9 знака, включително английски букви (A-Z, a-z), цифри (0-9) и интервал (\_).

1. Отидете на **Картина > Картинен режим**.
2. Натиснете **◀/▶**, за да изберете **User 1** или **User 2**.
3. Натиснете **▼**, за да маркирате **Управление на потребителски режим** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Управление на потребителски режим**.
4. Натиснете **▼** за да маркирате **Преим. потр. р.** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Преим. потр. р.**.
5. Използвайте **▲/▶ /▼/◀** и **ОК** за настройка на желаните символи.
6. Когато свършите, натиснете **ВАСК (НАЗАД)**, за да запаметите промените и да излезете.

---

**Яркост**

Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Настройте този контрол така, че черните части на изображението да се показват като черни, но да са различими и подробностите в тъмните области.

---

**Контраст**

Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голям е контрастът. Използвайте, за да зададете пиковите нива на бялото, след като преди това сте настроили яркостта така, че да удовлетворява входния сигнал и средата на гледане.

---

**Острота**

Колкото по-висока е стойността, толкова по-рязко откроява става картината.

---



---

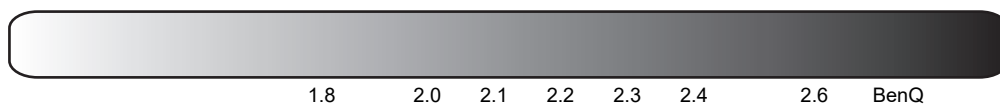
## • Избор на Гама

Гамата се отнася за зависимостта между входния източник и яркостта на картината.

- **1.8/2.0/2.1/BenQ/DICOM:** Изберете тези стойности според предпочитанията си.
- **2.2/2.3:** Увеличава средната яркост на картината. Най-добра за осветена среда, стая за срещи или семейна стая.
- **2.4:** Най-добра за гледане на филми в тъмна среда.
- **2.6:** Най-добра за гледане на филми, които са съставени повече от тъмни кадри.

Висока яркост  
Нисък контраст

Ниска яркост  
Висок контраст



## Разширени цветови настройки

### • Фино настройване на цветова температура

Налични са няколко предварителни настройки за температура на цвета. Наличните настройки могат да варират в зависимост от избрания тип сигнал.

- **Нормална:** Поддържа нормално оцветяване за бяло.
- **Студена:** Придава на изображенията синьо-бял цвят.
- **Първична:** С оригиналната температура на цвета на светлинният източник и по-висока яркост. Тази настройка е подходяща за среди, при които се изисква висока яркост, като прожектиране на картини в добре осветено помещение.
- **Топла:** Придава на изображенията червеникаво-бял оттенък.

Можете също така да зададете предпочитана температура на цвета чрез настройка на следните опции.

- **Ч-показател/З-показател/С-показател:** Настройва нивата на контраст на червения, зеления и синия цветове.
  - **Ч-изместване/З-изместване/С-изместване:** Регулира нивата на яркост на Червения, Зеления и Синия цвят.
-

---

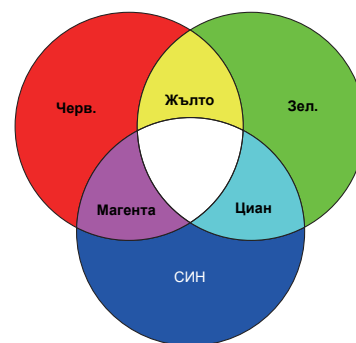
## • Управление на цв.

Управлението на цветовете осигурява шест набора (RGBCMY) цветове, които могат да бъдат настройвани. Когато изберете всеки от цветовете, можете независимо да настроите неговия обхват и насищане според предпочитанията си.

За да направите настройки, натиснете стрелките ▲/▼, за да подчертаете независим цвят измежду Червено (R), Зелено (G), Синьо (B), Циан (C), Магента (M) или Жълто (Y) и натиснете **ОК**. По ваш избор се показват следните елементи от менюто.

- **Нюанс:** Увеличаването на обхвата ще включва цветове, състоящи се от повече пропорции на двата съседни цвята. Вижте илюстрацията за начина, по който се отнасят цветовете един към друг.

Например, ако изберете червен и зададете неговия обхват на 0, в прожектираната картина ще бъдат показвани само чисто червени цветове. Увеличаването на обхвата ще включва и червените нюанси в близост до жълтото и магентата.



- **Наситеност:** Настройте стойностите според вашите предпочитания. Всяка настройка веднага се отразява на изображението. Например, ако изберете Червен и зададете неговия обхват на 0, ще бъде засегнато насищането само на чисто червения цвят.
- **Усилване:** Настройте стойностите според вашите предпочитания. Ще се повлияе нивото на контраста на първоначално избрания цвят. Всяка настройка веднага се отразява на изображението.

Ако сте избрали **W**, можете да настройвате нивата на контраст на червения, зеления и синия цветове чрез избирането на **Ч-показател**, **З-показател** и **С-показател**.

За да върнете всички настройки към фабричните стойности по подразбиране, маркирайте **Върни настройки**, и натиснете **ОК**.



**Наситеност** е количеството от този цвят във видео картината. По-ниските стойности на настройката създават по-малко наситени цветове; а настройката „0“ премахва изцяло цвета от изображението. Ако наситеността е твърде висока, цветът ще бъде твърде ярък и нереалистичен.

### • Brilliant Color

Тази функция използва нов алгоритъм за обработка на цветовете и подобрява системните нива, за да позволи по-голяма яркост при по-реални и живи цветове на картината. Разрешава увеличение на яркостта повече от 50% при изображения със средни нюанси, които са чести в природата, така че проекторът да пресъздава изображенията с реалистични и естествени цветове.

## Разширени цветови настройки (Продължение)

**Разширени  
цветови  
настройки  
(Продължение)**

---

• **Режим на изт. на светл.**

Избира подходяща мощност на светлинният източник между следните режими. Виж [Удължаване на експлоатационния живот на светлинния източник на страница 53](#).

• **Потр. яркост**

You can adjust the light source brightness. Тази функция е налична само, когато **Режим на изт. на светл.** е **Потр.**.

• **Цвят на стената**

Коригира цвета на прожектираната картина, ако прожекционната повърхност, като боядисана стена, която може да не е бяла, функцията за цвят на стената може да спомогне за коригиране на цвета на прожектираната картина и да предотврати възможна разлика между цветовете на оригиналното и прожектираното изображения. Има няколко предварително калибрирани цвята, между които можете да избирате: **Светложълт, Розов, Светлозелен, Син, и Черна дъска.**

• **HDR Яркост**

Прожекционният апарат може автоматично да регулира нивата на яркостта на вашето изображение към входния източник. Можете също ръчно да изберете ниво на яркост, за да покажете по-добро качество на картината. Когато стойността е по-висока, изображението става по-ярко; когато стойността е по-ниска, изображението става по-тъмно.

• **Намаляване на шума**

Намалява електрическия шум, причиняван от различните медийни плейъри.

---

**Нулир. на  
текущия р. на  
карт.**

Връща всички настройки, които сте направили за избраните **Картинен режим** (включително предварително зададения режим, **User 1** и **User 2**) към фабрично настроените стойности.

1. Натиснете **ОК**. Показва се съобщението за потвърждение.
2. Използвайте **◀/▶**, за да изберете **Върни настройки** и натиснете **ОК**. Текущият картинен режим се връща към фабрично настроените стойности.



Стойностите на следните настройки се запазват: **Картинен режим**.

---

## 2. Основно меню: **Звук**

### Структура

| Меню                          | Опции   |
|-------------------------------|---|
| Без звук                      | Изключено/Включено                                |
| Сила звук                     | 0 – 20  |
| Изходен звук                  | Вграден високогов./S/PDIF/Audio Return/3,5 мм жак |
| Формат на изх. Звук           | LPCM/RAW/RAW+                                     |
| Тон на звънене при вкл./изкл. | Изключено/Включено                                |
| Нулиране на звука             | Върни настройки/Отказ                             |

### Описание на функциите

| Меню                                 | Описания  |
|--------------------------------------|---|
| <b>Без звук</b>                      | Избира <b>Включено</b> за временно изключване на вътрешния високоговорител на проектора или силата на изходния звук от изходния аудио жак.<br>За да възстановите звука, изберете <b>Изключено</b> .   |
| <b>Сила звук</b>                     | Регулира нивото на силата на звука на вътрешния високоговорител на проектора или силата на изходния звук от изходния аудио жак.<br>Ако функцията <b>Без звук</b> е активирана, регулирането на <b>Сила звук</b> изключва функцията <b>Без звук</b> .  |
| <b>Изходен звук</b>                  | Избира източник на аудио изход от вградени високоговорители ( <b>Вграден високогов.</b> ), S/PDIF порт ( <b>S/PDIF</b> ), HDMI 2 порт ( <b>Audio Return</b> ), или аудио изходен жак ( <b>3,5 мм жак</b> ).   |
| <b>Формат на изх. Звук</b>           | <b>Формат на изх. Звук</b> поддържа мулти-аудио изходи, включително 2.0, 5.1, 7.1 и Dolby Atmos към външна аудио система като саундбар.<br>Предлагат се следните аудио изходни формати за постигане на желаното от вас аудио изпълнение: <b>LPCM</b> извежда 2-канален аудио изход, <b>RAW</b> поддържа 5,1-канален аудио изход и <b>RAW+</b> поддържа аудио изход Dolby Atmos. |
| <b>Тон на звънене при вкл./изкл.</b> | Задава тона на звънене за проектор <b>Включено</b> или <b>Изключено</b> .<br>Тук може да бъде регулиран само <b>Тон на звънене при вкл./изкл.</b> .<br>Настройката за заглушаване на звука или регулирането на нивото му не оказва влияние върху <b>Тон на звънене при вкл./изкл.</b> .   |
| <b>Нулиране на звука</b>             | Върнете всички настройки, които сте направили в менюто <b>Звук</b> към фабрично настроените стойности.  |



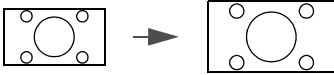

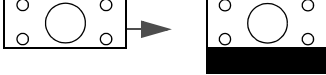
### 3. Основно меню: **Дисплей**

#### Структура

| Меню                  |                              | Опции  |
|-----------------------|------------------------------|--|
| Пропорция             |                              | Автом./4:3/16:9/16:10/2,4:1                      |
| Търс. на авт. изт.    |                              | Изключено/Включено                               |
| Преим. изт.           |                              | HDMI-1/HDMI-2/DP*/HDBaseT                        |
| 3D                    | Режим 3D синхр.              | DLP връзка/VESA 3D                               |
|                       | 3D Режим                     | Автом./Кадр. пор./Изключено                      |
|                       | Инв. 3D синхр.               | Изключване/Инвертиране                           |
|                       | Заб. на изх. 3D синхр.       | 0~359  |
|                       | Справка за изходно 3D синхр. | 3D VESA/Заб.                                     |
|                       | Запиши 3D настр.             | 3D настр. 1/3D настр. 2/3D настр. 3              |
|                       | Приложи 3D настр.            | 3D настр. 1/3D настр. 2/3D настр. 3              |
| HDMI Настройки        | HDMI формат                  | Автом./Огр./Пълен                                |
|                       | HDMI еквилайзер              | HDMI-1/HDMI-2<br>Автом./1/2/3/4/5                |
|                       | HDMI EDID                    | HDMI-1/HDMI-2/<br>HDBaseT<br>Подобрен/Стандартен |
|                       | Управление на електрониката  | Изключено/Включено                               |
|                       | Автоматично връщане (HDMI-2) | Изключено/Включено                               |
|                       | Връзка за включване          | Изключено/От Устройство                          |
|                       | Връзка за Изключване         | Изключено/От Проектор                            |
| Динамично затъмняване |                              | Изключено/Включено                               |
| 4K Мащабиране         |                              | Изключено/Включено                               |
| Бърз режим            |                              | Изключено/Включено                               |
| Нулиране на Дисплея   |                              | Върни настройки/Отказ                            |

\* DisplayPort (наричан по-долу и DP).

## Описание на функциите

| Меню                             | Описания   |
|----------------------------------|--|
| <p><b>Пропорция</b></p>          | <p>Налични са няколко опции за установяване на пропорцията на изображенията, в зависимост от източника на входния сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Автом.:</b> Мащабира пропорционално изображението, за да съответства на основната разделителна способност на проектора по ширината на вертикала.</li> <li>• <b>4:3:</b> Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 4:3.</li> <li>• <b>16:9:</b> Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 16:9.</li> <li>• <b>16:10:</b> Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 16:10.</li> <li>• <b>2,4:1:</b> Мащабира изображението, така че да се показва подравнено с горния ръб на дисплейната област с пропорция 2,4: 1.</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;">  <p>Картина с пропорция 15:9</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Картина с пропорция 4:3</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Картина с пропорция 16:9</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Картина с пропорция 16:10</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Картина с пропорция 2,4:1</p> </div> </div> |
| <p><b>Търс. на авт. изт.</b></p> | <p>Разрешава проекторът да извършва автоматично търсене на сигнал.</p>   |
| <p><b>Преим. изт.</b></p>        | <p>Преименува текущия входен източник на желаното от вас име.</p> <p>На стр. <b>Преим. изт.:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Натиснете <b>ОК</b>, за да се покаже клавиатурата на екрана.</li> <li>2. Натиснете <b>▲/▼/◀/▶</b>, за да изберете всеки/всяка желан/а символ/буква и натиснете <b>ОК</b>, за да потвърдите въведените данни.</li> <li>3. Повторете по-горната стъпка и когато приключите, натиснете <b>ВАСК (НАЗАД)</b> и <b>▼</b>, за да подчертаете <b>Фикс..</b></li> <li>4. Натиснете <b>ОК</b> и името на източника се променя.</li> </ol>   |
| <p><b>3D</b></p>                 | <p>Този проектор поддържа възпроизвеждане на триизмерно (3D) съдържание, прехвърляно чрез вашите 3D-съвместими видео устройства и съдържание, като например PlayStation конзоли (с дискове с 3D игри), 3D Blu-ray 3D плейъри (с 3D Blu-ray дискове) и така нататък. След като сте свързали устройствата за 3-измерно видео с проектора, поставете 3D очила на VenQ и се уверете, че захранването е включено, за да гледате 3D съдържание.</p>  |

При гледане на 3D съдържание:

- Изображението може да изглежда не на място; но това не е неизправност на продукта.
- Предприемайте необходимите почивки, когато гледате 3-измерно съдържание.
- Спрете да гледате 3-измерно съдържание, ако почувствате умора или дискомфорт.
- Спазвайте разстояние от екрана от около три пъти ефективната височина на екрана.
- Децата и хората с анамнеза за свръхчувствителност към светлина, сърдечни проблеми или друго съществуващо медицинско състояние, трябва да се въздържат от гледане на 3-измерни съдържания.
- Изображението може да изглежда червеникаво, зеленикаво или синкаво, ако не носите 3D очила. Въпреки това, няма да забележите преобладаване на никой от цветовете при гледане на 3D съдържание с 3D очила.
- 4K източникът няма да се покаже.

#### • Режим 3D синхр.

Изберете подходящ режим на 3D синхронизация.

#### • 3D Режим

Проекторът може автоматично да активира 3D режим чрез съдържанието, когато типът източник е HDMI и поддържа 1.4a. Или можете да изберете формат **Кадр. пор.**, когато откривате 3D съдържание.

Когато **3D Режим** е активиран:

- Намалява нивото на яркост на прожектираното изображение.
- **Картинен режим** не може да се регулира.
- **3D корекция** може да се регулира само в ограничени градуси.

#### • Инв. 3D синхр.

Когато 3-измерното ви изображение се изкривява, разрешете тази функция, за да превключвате между изображение за лявото око и дясното око за по-удобно преживяване при гледане на 3-измерно съдържание.

#### • Заб. на изх. 3D синхр.

Можете да регулирате времето за забавяне на сигнала за 3D синхронизиране.

#### • Справка за изходно 3D синхр.

Можете да решите, че сигналът за 3D синхронизиране излиза към 3D VESA излъчвател или се прехвърля към друг проектор.

#### • Запиши 3D настр.

След като сте показали успешно 3-измерното съдържание след извършване на необходимите корекции, можете да активирате тази функция и да изберете набор от 3D настройки за запомняне на настоящите 3D настройки.

#### • Приложи 3D настр.

След като се запаметят 3D настройките, можете да решите дали искате да ги приложите, като изберете набор от 3D настройки, които сте запаметили. Веднага след прилагането им проекторът автоматично ще възпроизведе входящото 3-измерно съдържание, ако то отговаря на запаметените 3D настройки.



На разположение са само набор(и) от 3D настройки със запаметени данни.

## HDMI Настройки

### • HDMI формат

Избира подходяща цветова гама RGB за коригиране на точността на цветовете.

- **Автом.:** Автоматично избира подходяща цветова гама за входящия HDMI сигнал.
- **Огр.:** Използва Ограничения обхват RGB 16-235.
- **Пълнен:** Използва Пълния обхват RGB 0-255.

### • HDMI еквилайзер

Задава подходяща стойност за поддържане на качеството на HDMI картината при предаване на данни на дълги разстояния.

### • HDMI EDID

Превключва между **Подобрен** за HDMI 2.0 EDID и **Стандартен** за HDMI 1.4 EDID. Изборът **Стандартен**, който поддържа до 1080p 60Hz, може да реши нестандартни проблеми с дисплея при някои стари плеъри.

### • Управление на електрониката

Когато активирате тази функция и свържете HDMI CEC съвместимо устройство с вашия проектор с HDMI кабел, включването на HDMI CEC съвместимото устройство автоматично включва проектора, докато изключването на проектора автоматично изключва HDMI CEC съвместимото устройство.

### • Автоматично връщане (HDMI-2)

При свързване към ARC съвместим високоговорител към проектора с HDMI кабели, аудио може да се върне към тези високоговорители от HDMI 2 порта на проектора.

**HDMI-1** аудио може чрез функция ARC (**HDMI-2**) да извежда звук към външни високоговорители.

### • Връзка за включване/Връзка за Изключване

Когато свържете устройство, съвместимо с HDMI CEC към Вашия проектор с HDMI, можете да зададете поведение за включване или изключване между устройството и проектора.

|   |  |
|---|--|
| <b>Връзка за включване &gt;<br/>От Устройство</b> | Когато свързаното устройство бъде включено, проекторът ще бъде активиран също. |
| <b>Връзка за Изключване &gt;<br/>От Проектор</b>  | Когато проекторът бъде изключен, свързаното устройство също ще бъде изключено. |

|                              |   |
|------------------------------|---|
| <b>Динамично затъмняване</b> | Позволява на проектора автоматично да открива видеосъдържанието и да подобрява контраста по време на тъмни сцени. |
| <b>4K Мащабиране</b>         | Позволява на проектора автоматично да увеличава мащаба на всички времена за въвеждане до 4K резолюция.            |



---

|                            |  |
|----------------------------|--|
| <b>Бърз режим</b>          | <p>Минимизира времето за реакция между входния източник и показаното изображение. За оптимизираната латентност, когато <b>Бърз режим</b> е активирана, <b>3D корекция/Пропорция</b> ще се върне към настройките по подразбиране.</p> <p>*<b>Бърз режим</b> може да се активира само за времето за въвеждане по-долу, прието от повечето популярни игри:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 1080p 60Hz/120Hz/240Hz</li><li>- 4K 60Hz</li></ul> |
| <b>Нулиране на Дисплея</b> | <p>Връща всички настройки в главното меню <b>Дисплей</b> към предварително зададените фабрични стойности.</p>  |

---

## 4. Основно меню: **Инсталиране**

### Структура

| Меню                  | Опции                                       |
|-----------------------|---|
| Позиция на проектора  | Преден/Преден таван/Заден/Заден таван       |
|                       | H: -40 – +40                                |
| 3D корекция           | V: -40 – +40                                |
|                       | R: -40 – +40                                |
| Авт. верт. корекция   | Изключено/Включено                          |
| 12V Trigger           | Изключено/Включено                          |
| Тестов шаблон         | Включено/Изключено                          |
| Режим голяма височина | Включено/Изключено                          |
| Настр. сериен порт    | Избор на порт                               |
|                       | Скорост в бодове                            |
|                       | RS232/HDBaseT                               |
|                       | 9600/14400/19200/38400/57600/115200         |
| Побиране в ъгъла      | 0~60  |
|                       | Цифрово мащабиране                          |
|                       | 1.0X – 1.8X/2.0X                            |
|                       | Цифр. см. и отм.                            |
|                       | 0.75X~1.0X                                  |
| Преоразм. изобр.      | Режими за регулиране                        |
|                       | Горен                                       |
|                       | Долу  |
|                       | Ляво  |
|                       | Дясно                                       |
|                       | Вр. на изч.                                 |
| Огъване               | Активирай                                   |
|                       | Включено/Изключено                          |
|                       | Шарка на огъване                            |
|                       | 5x3/10x5/15x9/24x15                         |
|                       | Огъване на фона                             |
| Корекция на огъване   |   |
| Върни настройки       | Върни настройки/Отказ                       |
| Памет на изобр.       | Запис на памет на изобр.                    |
|                       | Прил. памет на изобр.                       |
|                       | Преименуване                                |
|                       | Памет-1/Памет-2/Памет-3/Памет-4/<br>Памет-5 |

### Описание на функциите

| Меню                        | Описания  |
|-----------------------------|---|
| <b>Позиция на проектора</b> | Проекторът може да бъде монтиран на таван или зад екрана, или с едно или повече огледала. Вж. <a href="#">Избор на място на страница 10</a> за подробности. |
| <b>3D корекция</b>          | Вж. <a href="#">Коригиране на трапецовидното изкривяване на страница 16</a> за подробности.   |
| <b>Авт. верт. корекция</b>  | Автоматично коригира трапецовидното изкривяване от лявата/дясната страна на прожектираното изображение.   |

---

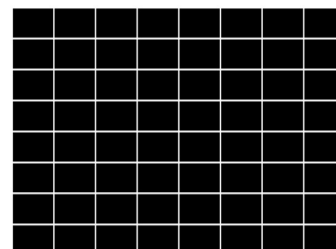
## 12V Trigger

Предлага се пусков превключвател 12V, който работи независимо, в съответствие с нуждите за инсталиране.

- **Изключено:** Ако е избрана тази опция, проекторът няма да изпрати електронен сигнал, когато той е включен.
  - **Включено:** Проекторът ще изпрати възходящ електронен сигнал, когато се включва и низходящ сигнал, когато се изключва.
- 

## Тестов шаблон

Регулира размера на изображението и фокуса и проверява дали прожектираното изображение няма да бъде изкривено.



---

## Режим голяма височина

Препоръчваме ви да използвате **Режим голяма височина** при надморска височина между 1 500 м –3 000 м и температура 0 °C–30 °C.

Работата в „**Режим голяма височина**“ може да причини работа при високо ниво на шума, поради увеличената скорост на вентилатора, която е необходима за подобряване на общото охлаждане и работа на системата.

Ако използвате проектора при други екстремни условия, освен упоменатите по-горе, той ще се самоизключи, за да се предпази от прегряване. В случаи като този е необходимо да включите режима за голяма надморска височина, за да елиминирате симптомите. Това обаче не означава, че проекторът не може да функционира при всякакви сурови или екстремни условия.



Не използвайте **Режим голяма височина**, ако надморската височина е между 0 m и 1 500 m, а околната температура е между 0 °C и 35 °C. Включването в този режим в конкретния случай води до прекомерно охлаждане на проектора.

---

## Настр. сериен порт

- **Избор на порт:** Позволява ви да изберете предпочитан контролен порт: през RS-232C порт (**RS232** порт на проектора) или HDBaseT порт (**HDBaseT** входен порт на проектора).
  - **Скорост в бодове:** Избира скорост на предаване, която е идентична с тази на вашия компютър, за да можете да свържете проектора с помощта на подходящ RS-232 кабел. Тази функция е предназначена за квалифициран сервизен персонал.
- 

## Побиране в ъгъла

Вж. [Настройка на съвпадане на ъгли на страница 17](#) за подробности.

---

---

### • Цифрово мащабиране

Увеличава или намалява размера на проектираното изображение.

1. След като се появи лентата за настройки, натиснете ▲/▼ на прожектора или **ZOOM+ (МАЩАБИРАНЕ+)/ZOOM- (МАЩАБИРАНЕ-)** на дистанционното управление, за да намалите или увеличите изображението до желания размер.
2. Натиснете **ОК**, за да влезете в режим панорама.
3. Натиснете клавишите за посока (▲, ▼, ◀, ▶) на прожектора или дистанционното управление, за да се придвижвате в картината.



Можете да търсите в картината само след като тя бъде увеличена. Можете да увеличите още, докато намерите съответните детайли.

### • Цифр. см. и отм.

Смалява и/или премества проектираното изображение.

1. След като се появи лентата за настройка, натиснете ◀/▶ продължително, за да смалите картината до желания размер.
2. Натиснете **ОК**, за да активирате функцията дигитално преместване.
3. След като функцията за дигитално преместване е активирана, натиснете стрелките за посока (▲, ▼, ◀, ▶), за да отместите изображението.
4. Натиснете **AUTO (АВТОМ.)** за възстановяване на картината до оригиналния ѝ размер.



Картината може да се измести само след като е смалена.

### • Вр. на изч.

Запълва някои части от проектираното изображение.

1. Изберете **Режими за регулиране** първия с натискане на ◀/▶.
2. Натиснете ▲/▼, за да маркирате областта, която искате да коригирате, и натиснете ◀/▶, за да коригирате обхвата си.



Ако активирате функцията **Нулирай вс. настр. на ч. рамка**, всички елементи в менюто ще се върнат към меню **Вр. на изч.** с фабрично зададените стойности. Натискането на **AUTO (АВТОМ.)** изчиства стойностите на избрания елемент (без **Режими за регулиране**).

---

---

Тази функция има за цел да коригира геометричното изкривяване на изображенията на проектора, когато те се проектират върху неравна повърхност като цилиндър, сферична форма и т.н.

- **Активирай**

## Огъване

Когато тази функция е активирана, следните функции няма да бъдат налични: **3D корекция**, **Побиране в ъгъла**, **Цифр. см. и отм.**, **Вр. на изч.**.

- **Шарка на огъване**

След като функцията за изкривяване е активирана, изберете шаблон.

---

- **Огъване на фона**

Изберете **Да** дали искате да зададете данните за изкривяване с вашето прожектирано изображение. Ако не, ще се покаже черен екран.

- **Корекция на огъване**

Ако никога не сте задавали данните за изкривяване под избрания шаблон за изкривяване, се показва шаблон на мрежа.

1. Натиснете **▲/▼/◀/▶**, за да преместите курсора до точка за настройка.
2. Натиснете **ОК**.
3. Натиснете **▲/▼/◀/▶**, за да преместите точката за настройка нагоре/надолу/наляво/надясно. Краткото натискане на стрелката с посока се движи с 1 пиксел, докато продължителното натискане се движи с 30 пиксела.

## Огъване

Данните за корекцията ще бъдат запазени и могат да бъдат заредени следващия път, когато изберете същия модел на изкривяване.

- **Върни настройки**

Ако искате да зададете нови данни за изкривяване за избрания модел, първо нулирайте данните му, като изберете **Върни настройки**.

---

- **Запис на памет на изобр.:** Позволява ви да запазвате и прилагате няколко набора настройки на изображението за редовно използвани обстоятелства, включително следните настройки: **Инсталиране на проектора**, **Пропорция**, **Картинен режим**, **Източник**, **Разделителна способност**, **Режим на изт. на светл.**, **Цифр. см. и отм.**, **Вр. на изч.**. Можете да изберете един набор памет, за да запазите текущите настройки.

## Памет на изобр.

- **Прил. памет на изобр.:** След запазване на паметта на изображенията, можете да решите, дали желаете да ги приложите, чрез избора на набор памет, която сте запазили.

- **Преименуване:** Преименува паметта на изображението.

---

## 5. Основно меню: Система

### Структура

| Меню                              |  | Опции                                    |  |
|-----------------------------------|--|--|--|
| Език                              | English / Français / Deutsch / Italiano / Español /<br>Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 /<br>Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština /<br>Português / ภาษาไทย / Polski / Magyar / Hrvatski /<br>Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi /<br>Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी / Farsi / Tiếng Việt |  |  |
|                                   | Настройки на Фона  | Цвет на Фона                             | Черен/Син/Пурпурно                                       |
| Настройки на меню                 |  | Стартов Екран                            | BenQ/Черен/Син   |
|                                   | Настройки на меню  | Тип меню                                 | Осн./Разширени   |
| Настройки на меню                 |  | Време показване меню                     | 5 сек/10 сек/20 сек/30 сек/Винаги                        |
|                                   | Настройки на меню  | Позиция на Меню                          | Център/Горе ляво/Горе дясно/<br>Долу дясно/Долу ляво     |
| Информация за светлинен източник  |  | Вр. на изп. на изт. на св.               |  |
|                                   | Нормална режим   |  |  |
|                                   | ЕКО режим  |  |  |
|                                   | Реж. замъгл.   |  |  |
| Настройки при режим "В готовност" | Потр. реж.   |  |  |
|                                   | Режим на готовност   | Еко режим/Мрежа/Нормална                 |  |
|                                   | Авт. забр. на мр. в р. на готовн.  | Никога/20 мин/1 ч/3 ч/6 ч                |  |
| Настройки при работа              | Транзитно аудио  | Изключено/HDMI-1/HDMI-2/<br>Дисплей порт |  |
|                                   | Напомнящо Съобщение  | Изключено/Включено                       |  |
|                                   | LED Индикатор  | Изключено/Включено                       |  |
| Настройки при работа              | Настройки за вкл./изкл.  | Автом. изключване                        | Изключване/3 мин./10 мин/15 мин/<br>20 мин/25 мин/30 мин |
|                                   |  | Директно Включване                       | Изключено/Включено                                       |
|                                   |  | Сигнал вкл.                              | Изключено/HDMI-1/HDMI-2                                  |
| Настройки защита                  | Заклучване клавиши на панела   | Изключено/<br>Включено                   | Да/Не  |
|                                   | Парола   |  | Смени парола<br>Заклучване при Включено<br>Положение     |
| Мрежови настройки                 | Кабелна LAN Мрежа  | Статус                                   |  |
|                                   |  | DHCP                                     | Изключено/Включено                                       |
|                                   |  | IP Адрес                                 |  |
|                                   |  | Подмр. Маска                             |  |
|                                   |  | Станд. шлюз                              |  |
|                                   |  | DNS Сървър                               |  |
|                                   | Приложи  |  |  |
| Откриване на AMX Устройство       | Изключено/Включено   |  |  |
| MAC адрес (кабелен)               |  |  |  |

| Меню                               | Опции              |                        |                    |
|------------------------------------|--------------------|------------------------|--------------------|
| Настройки на симулатор             | Режим на симулатор | Изключено/Включено     |                    |
|                                    | IR приемник        | IR отпред              | Изключено/Включено |
|                                    |                    | IR отзад               | Изключено/Включено |
| Настройка на ID на проектора       |                    | Изключено/01/02/.../99 |                    |
| Фабрични настройки по подразбиране |                    | Върни настройки/Отказ  |                    |
| Нулиране на Системата              |                    | Върни настройки/Отказ  |                    |

## Описание на функциите

| Меню                             | Описания   |
|----------------------------------|--|
| Език                             | Задава езика на Екранните менюта (OSD).  |
| Настройки на Фона                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Цвят на Фона</b></li> </ul> Задава цвят на фона за проектора.  |
|                                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Стартов Екран</b></li> </ul> Разрешава да изберете коя екранна емблема ще се показва при стартиране на проекцията.   |
| Настройки на меню                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Тип меню</b></li> </ul> Задава типа екранно меню според вашите нужди.  |
|                                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Време показване меню</b></li> </ul> Задава продължителността на периода, през който екранното меню остава активно след натискане на клавиш.  |
|                                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Позиция на Меню</b></li> </ul> Задава разположението на Екранното меню (OSD).  |
| Информация за светлинен източник | Тази страница от менюто показва следната информация: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Вр. на изп. на изт. на св.</b></li> <li>• Светлинни часове, използвани в <b>Нормална режим, ЕКО режим, Реж. замъгл., Потр. реж..</b></li> </ul> |

## Настройки при режим "В готовност"

---

### • Режим на готовност

- **Еко режим:** Проекторът поддържа нормален режим на готовност с по-малко от 0,5 W консумация на енергия.
- **Мрежа:** Проекторът поддържа режим на мрежова готовност с по-малко от 2 W консумация на енергия.
- **Нормална:** Позволява на проектора да предоставя мрежа, да наблюдава и да преминава звуково през функции в режим на готовност.

### • Авт. забр. на мр. в р. на готовн.

Позволява на проектора да изключва функцията на мрежата след зададен период от време, след което влиза в режим на готовност. Например, ако се изберат 20 мин., проекторът е в състояние да осигури функцията на мрежата в продължение на 20 минути, след което влиза в режим на готовност. Когато изминат 20 минути, проекторът преминава в нормален режим на готовност.

### • Транзитно аудио

Проекторът може да възпроизвежда звук, когато е в режим на готовност и съответните жакове са свързани правилно към устройствата. Натиснете ◀/▶, за да изберете източника, който желаете да използвате. Вижте [Свързване на страница 18](#) за извършване на свързванията.

---



### • Напомнящо Съобщение

Включва или изключва напомнящите съобщения.

### • LED Индикатор

Можете да изключите светодиодните предупредителни светлини. Това е, за да се избегне всякакво светлинно смущение, когато преглеждате изображения в тъмна стая.

### • Настройки за вкл./изкл.

- **Автом. изключване:** Позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на светлинният източник.
  - **Директно Включване:** Дава възможност на проектора да се включва автоматично веднага след подаване на захранването по захранващия кабел.
  - **Сигнал вкл.:** Задава дали проекторът да се включва директно, без натискане на  **POWER (Захранване)** или  **ON (Вкл.)**, когато проекторът е в режим на готовност и открива HDMI или DisplayPort сигнал.
- 


## Настройки при работа



---

## Настройки защита

### • **Заклучване клавиши на панела**

Със заключването на бутоните за управление на проектора и дистанционното управление, можете да предотвратите случайната смяна на настройките на проектора (например от деца). При включване на **Заклучване клавиши на панела**, управляващите клавиши на проектора няма да работят, с изключение на  **ЗАХРАНВАНЕ**.

За да отключите заключените клавиши на панела, натиснете и задръжте ► (десния бутон) на проектора или дистанционното управление в продължение на 3 секунди.



Ако изключите проектора, без да отмените заключването на клавишите на панела, при следващото му включване проекторът ще продължи да бъде в блокирано състояние.

### • **Парола/Заклучване при Включено Положение**

Виж [Използване на функцията за парола на страница 22](#).

---

## Мрежови настройки

### • **Кабелна LAN Мрежа**

Виж [Управление на проектора посредством Кабелна LAN мрежа на страница 24](#).

### • **Откриване на AMX Устройство**

Когато тази функция е **Включено**, проекторът може да бъде открит от контролер AMX.

### • **MAC адрес (кабелен)**

Показва Mac адреса за този проектор.

---

## Настройки на симулатор

### • **Режим на симулатор**

Когато тази функция е активирана, ще се прилагат следните настройки:

- **Картинен режим** ще бъде зададен като **sRGB**.
- **Директно Включване** ще бъде зададен като **Включено**.
- **Бърз режим** ще бъде активиран.
- **Режим на готовност** ще бъде зададен като **Нормална**.

### • **IR приемник**

Можете да активирате или деактивирате избрания дистанционен приемник.

---

---

Задава идентификационния номер на този проектор (между 01 ~ 99). Когато много съседни проектори са в режим на работа едновременно, превключването на идентификационните кодове на проектора може да предотврати смущенията от други дистанционни управления. След като е зададен идентификационният номер на проектора, преминете към същия идентификационен номер за дистанционното управление, за да управлявате този проектор. Виж [Проектор и дистанционно управление на страница 8](#).

### Задаване на идентификационен номер

1. Натиснете и задръжте **ID SET (ИД НАСТРОЙКИ)**, докато индикатор на ИД настройки светне.
2. Въведете идентификационния номер за дистанционното управление (между 01 ~ 99). Идентификационният номер на дистанционното управление трябва да е същият като идентификационния номер на съответния проектор.
3. Идентификационният номер е запаметен успешно, когато видите, че индикаторът на идентификационните настройки започва да мига и след това изгасва.

#### Настройка на ID на проектора

### Изчистване на идентификационния номер

1. Натиснете и задръжте **ID SET (ИД НАСТРОЙКИ)**, докато индикатор на ИД настройки светне.
2. Натиснете **ALL (ВСИЧКО)** за изчистване на текущата ИД настройка на дистанционното управление.
  - Идентификационният номер е премахнат успешно, когато видите, че индикаторът на идентификационните настройки започва да мига и след това се изключва.

---

Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности.

#### Фабрични настройки по подразбиране



Стойностите на следните настройки се запазват: **Позиция на проектора, 3D корекция, 12V Trigger, Режим голяма височина, Скорост в бодове, Побиране в ъгъла, Преоразм. изобр., Огъване, Информация за светлинен източник, Настройки защита, Мрежови настройки, Настройка на ID на проектора.**

---

Връща всички настройки в главното меню **Система** към предварително зададените фабрични стойности.

#### Нулиране на Системата



Стойностите на следните настройки се запазват: **Информация за светлинен източник, Настройки защита, Настройка на ID на проектора.**


---

## 6. Основно меню: **Инф.**

### Структура

| Меню                            | Опции |
|---------------------------------|-------|
| Основна разделителна способност |       |
| Открита разделителна способност |       |
| Източник                        |       |
| Картинен режим                  |       |
| Режим на изт. на светл.         |       |
| 3D Формат                       |       |
| Цветова Система                 |       |
| Вр. на изп. на изт. на св.      |       |
| ИД на пр.                       |       |
| Версия на Фърмуера              |       |
| Севизен код                     |       |

### Описание на функциите

| Меню                            | Описания   |
|---------------------------------|--|
| Основна разделителна способност | Показва основната разделителна способност на проектора.  |
| Открита разделителна способност | Показва основната разделителна способност на входния сигнал.   |
| Източник                        | Показва текущия източник на сигнал.  |
| Картинен режим                  | Показва избраният режим в менюто <b>Картина</b> .  |
| Режим на изт. на светл.         | Показва използвания режим на източник на светлина.   |
|                                 | Показва текущия 3D режим.  |
| 3D Формат                       | <br>3D Формат е наличен само когато е активиран 3D режим. |
| Цветова Система                 | Показва формата на входната система.   |
| Вр. на изп. на изт. на св.      | Показва броя часове на използване на светлината.   |
| ИД на пр.                       | Показва ИД на проектора.   |
| Версия на Фърмуера              | Показва версията на фърмуера на вашия проектор.  |
| Севизен код                     | Показва серийния номер на проектора.   |

# Поддръжка

## Поддръжка на проектора

### Почистване на обектива

Почиствайте обектива винаги щом забележите замърсявания или прах върху повърхността. Моля, постарайте се да изключите проектора и го оставете да изстине напълно, преди да почиствате обектива.

- Използвайте въздух под налягане за отстраняване на прахта.
- Ако има замърсяване или петна, използвайте хартия за почистване на лещи или навлажнена мека кърпа с почистващ препарат за лещи и избършете внимателно повърхността на обектива.
- Не използвайте какъвто и да било вид абразивни подложки, алкален/кисел почистващ препарат, абразивен прах или летлив разтворител като алкохол, бензин, белина или инсектицид. Употребата на такива материали или поддържането на продължителен контакт с гумени или винилови материали може да доведе до повреда на повърхността на проектора и материала на корпуса.

### Почистване на корпуса на проектора

Преди да почистите корпуса, изключете проектора при използване на подходяща процедура, както е описано в [Изключване на проектора на страница 28](#) и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните замърсяванията или прахта, избършете корпуса с мека кърпа без влакна.
- За да отстраните упоритите замърсявания или петна, навлажнете мека кърпа с вода и почистващ препарат с неутрално рН. След това избършете корпуса.



Никога не използвайте восък, спирт, бензин, белина или други химични препарати. Това може да повреди корпуса.

### Съхранение на проектора

Ако е необходимо да съхранявате проектора за продължителен период от време, следвайте дадените по-долу инструкции:

- Уверете се, че температурата и влажността на помещението за съхранение са в препоръчаните обхвати за проектора. Моля, вижте за справка [Спецификации на страница 57](#) или се посъветвайте с вашия търговски представител относно обхвата.
- Извадете регулиращите крачета.
- Извадете батерията от дистанционното управление.
- Пакетирайте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

### Транспортиране на проектора

Препоръчваме да пренасяте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

## Информация за светлинния източник

### Запознаване с броя работни часове на лампата

По време на работа на проектора, продължителността (в часове) на използването на светлинния източник се изчислява от вграден таймер. Методът на изчисляване на съответния брой часове за лампата, е както следва:

1. Време на използване на лампата =  $(x + y + z + a)$  часове, ако:

Време за използване в **Нормална** режим =  $x$  часа

Време за използване в **Еко режим** режим =  $y$  часа

Време за използване в **Замъгл.** режим =  $z$  часа

Време за използване в **Потр.** режим =  $a$  часа

2. Еквивалентен светлинен час =  $\alpha$  часа

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a, \text{ ако}$$

$X$  = спектър на живота на светлинен източник в режим **Нормална**

$Y$  = спектър на живота на светлинен източник в режим **Еко режим**

$Z$  = спектър на живота на светлинен източник в режим **Замъгл.**

$A$  = спектър на живота на светлинен източник в режим **Потр.**

$A'$  е най-дългият спектър на живот на лампа сред  $X, Y, Z, A$ .



За времето, използвано във всеки режим на светлината, показан в екранното меню:

- Използваното време се натрупва и се закръглява до цяло число в **часове**.
- Когато използваното време е по-малко от 1 час, то показва 0 часа.



Когато изчислите ръчно **Екв. часове светл. изт.**, вероятно ще има отклонение от стойността, показана в екранното меню, тъй като системата на проектора изчислява времето, използвано за всеки режим на лампата в "Минути", след което се закръглява на цяло число в часове, показани на екранното меню.

За да получите информация за часа на светлината:

Отидете на меню **Разширени - Система > Информация за светлинен източник** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Информация за светлинен източник**.

Можете още да получите информация за броя работни часове на светлината в менюто **Инф.**.

### Удължаване на експлоатационния живот на светлинния източник

• Настройване на **Режим на изт. на светл.**

Отидете на меню **Разширени - Картина > Разширени цветови настройки > Режим на изт. на светл.**, натиснете **ОК**. Показва се страницата **Режим на изт. на светл.**.

Установяването на проектора в режим **Еко режим**, **Замъгл.**, или **Потр.** удължава експлоатационния живот на лампата.

| Светлинен режим | Описание   |
|-----------------|--|
| Нормална        | Осигурява пълна яркост на светлинния източник  |
| Еко режим       | Снижава яркостта за удължаване на живота на светлинния източник и намалява шума на вентилатора   |
| Замъгл.         | Намалява яркостта, за да осигури по-дълъг експлоатационен живот на светлинния източник   |
| Потр.           | Активира лентата за регулиране на яркостта на светлинния източник, така че да можете да регулирате настройката според вашите предпочитания |

- Настройка **Автом. изключване**

Тази функция позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на светлинния източник.

За да зададете **Автом. изключване**, отидете на меню **Разширени - Система > Настройки при работа > Настройки за вкл./изкл. > Автом. изключване** и натиснете ◀/▶, за да зададете периода от време.

## Индикатори

| Светлинни                                 |      |       | Състояние и Описание   |
|---|------|-------|--|
| POWER                                     | TEMP | LIGHT |  |
| <b>Захранващи събития</b>                 |      |       |  |
|   |      |       | Режим на готовност   |
|   |      |       | Включване  |
|   |      |       | Нормална работа  |
|   |      |       | Нормално охлаждане след изключване   |
|   |      |       | Изтегляне  |
|   |      |       | Неуспешен CW пуск  |
|   |      |       | Стартирането на фосфорно колело е неуспешно                                      |
| <b>Събития Изп. на принудителен отказ</b> |      |       |  |
|   |      |       | Изпълняване на принудителен отказ ВКЛЮЧЕНО                                       |
|   |      |       | Изпълняване на принудителен отказ ИЗКЛЮЧЕНО                                      |
| <b>Резултати на светлинния източник</b>   |      |       |  |
|   |      |       | Светлинният източник е изтощен   |
|   |      |       | Грешка на светлинния източник при нормални условия на работа                     |
|   |      |       | Светлинният източник не свети  |
| <b>Термични събития</b>                   |      |       |  |
|   |      |       | Грешка от вентилатор 1 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните) |
|   |      |       | Грешка от вентилатор 2 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните) |
|   |      |       | Грешка от вентилатор 3 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните) |
|   |      |       | Грешка от вентилатор 4 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните) |
|   |      |       | Грешка от вентилатор 5 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните) |
|   |      |       | Грешка от вентилатор 6 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните) |
|   |      |       | Грешка в температура 1 (над ограничената температура)                            |


|  |                  |                   |                 |                  |
|--|------------------|-------------------|-----------------|------------------|
|  |                  | : Оранжево вкл.   | : Зелено вкл.   | : Червено вкл.   |
|  | <b>Изключено</b> | : Мигащо Оранжево | : Мигащо Зелено | : Мигащо червено |

# Отстраняване на повреди

## ? Проекторът не се включва.

| Причина  | Отстраняване   |
|--|--|
| Захранващият кабел не работи.  | Включете захранващия кабел в контакта за променливо напрежение на проектора и включете щепсела в контакта. Ако захранващият контакт има превключвател, се уверете, че е включен. |
| Опит за повторно включване на проектора по време на процес на охлаждане. | Изчакайте до завършване на процеса на охлаждане.   |

## ? Няма картина

| Причина   | Отстраняване  |
|---|---|
| Видео източникът не е включен или е свързан неправилно.               | Включете видео източника и проверете дали сигналният кабел е правилно свързан.  |
| Проекторът не е правилно свързан към устройството на входящия сигнал. | Проверете връзката.   |
| Неправилно избран входен сигнал.                                      | Изберете правилния входящ сигнал с бутон  <b>SOURCE (ИЗТОЧНИК)</b> . |

## ? Замъглено изображение

| Причина   | Отстраняване  |
|---|---|
| Обективът на проектора не е правилно фокусиран. | Настройте фокуса на обектива с помощта на пръстена за фокусиране.                   |
| Проекторът и екранът не са подравнени правилно. | Регулирайте ъгъла и посоката на проектора, както и височината му, ако е необходимо. |

## ? Дистанционното управление не работи.

| Причина  | Отстраняване  |
|--|---|
| Батериите са изтощени.                                       | Сменете и двете батерии с нови.                       |
| Между дистанционното управление и проектора има препятствие. | Отстранете препятствието.                             |
| Намирате се твърде далеч от проектора.                       | Застанете в обхват от 8 метра (26 фута) от проектора. |

## ? Паролата е неправилна.

| Причина                  | Отстраняване  |
|--------------------------|---|
| Не си спомняте паролата. | Виж <a href="#">Процедура за напомняне на паролата на страница 23</a> . |



# Спецификации

## Спецификации на проектора



Всички спецификации са обект на промяна без предизвестие.

### Оптични

Разделителна способност  
3840 (X) x 2160 (B)

Система на Показване  
1-CHIP DMD

Обектив  
F = 1,83 ~ 1,86, f = 8,6 ~ 9,4 мм

Диапазон на ясно фокусиране  
1,07 – 3,58 m@Wide, 1,18 – 3,94 m@Tele

Светлинен източник  
Лазер

### Електрическо

Захранване  
Променливотоково 100–240V, 50-60 Hz  
(Автоматично)

Консумация на енергия  
520 W (Макс.); < 0,5 W (в готовност)

### Механично

Тегло  
7,0 Kg ± 200 g

### Изходи

Високоговорител  
10 вата x 1

Изход за звуков сигнал  
S/PDIF x 1  
PC аудио жак x 1

3D VESA  
3D VESA ИЗХОД x 1

Кабелно дистанционно  
3,5 мм мини жак x 1

### Управление

USB  
Тип A захранване 5V / 2 A x 1;

Серийно управление с RS-232  
9 извода x 1

Управление на локалната мрежа  
RJ45 x 1

12V пусково x 1

Инфрачервен приемник x 2

### Входове

Вход за видео сигнал  
Сигнален вход SD/HDTV  
Цифров - HDMI 2.0 x 2  
Цифров - DisplayPort x 1  
HDBaseT x 1

3D VESA  
3D VESA ВХОД x 1

Кабелно дистанционно в  
3,5 мм мини жак x 1

### Изисквания за Околната Среда

Работна температура  
0°C–40°C на морското равнище

Работна относителна влажност  
10 % - 90 % (без кондензация)

Работна надморска височина  
0–1 499 м при 0 °C–35 °C  
1500–3000 м при 0°C–30°C  
(с включен Режим за Голяма надморска височина)

Температура за съхранение  
-20°C–60°C на морското равнище

Влажност при съхранение  
10%–90% RH (без кондензация)

Надморска височина при съхранение  
30°C@ 0~12 200м над морското равнище

### Транспортиране

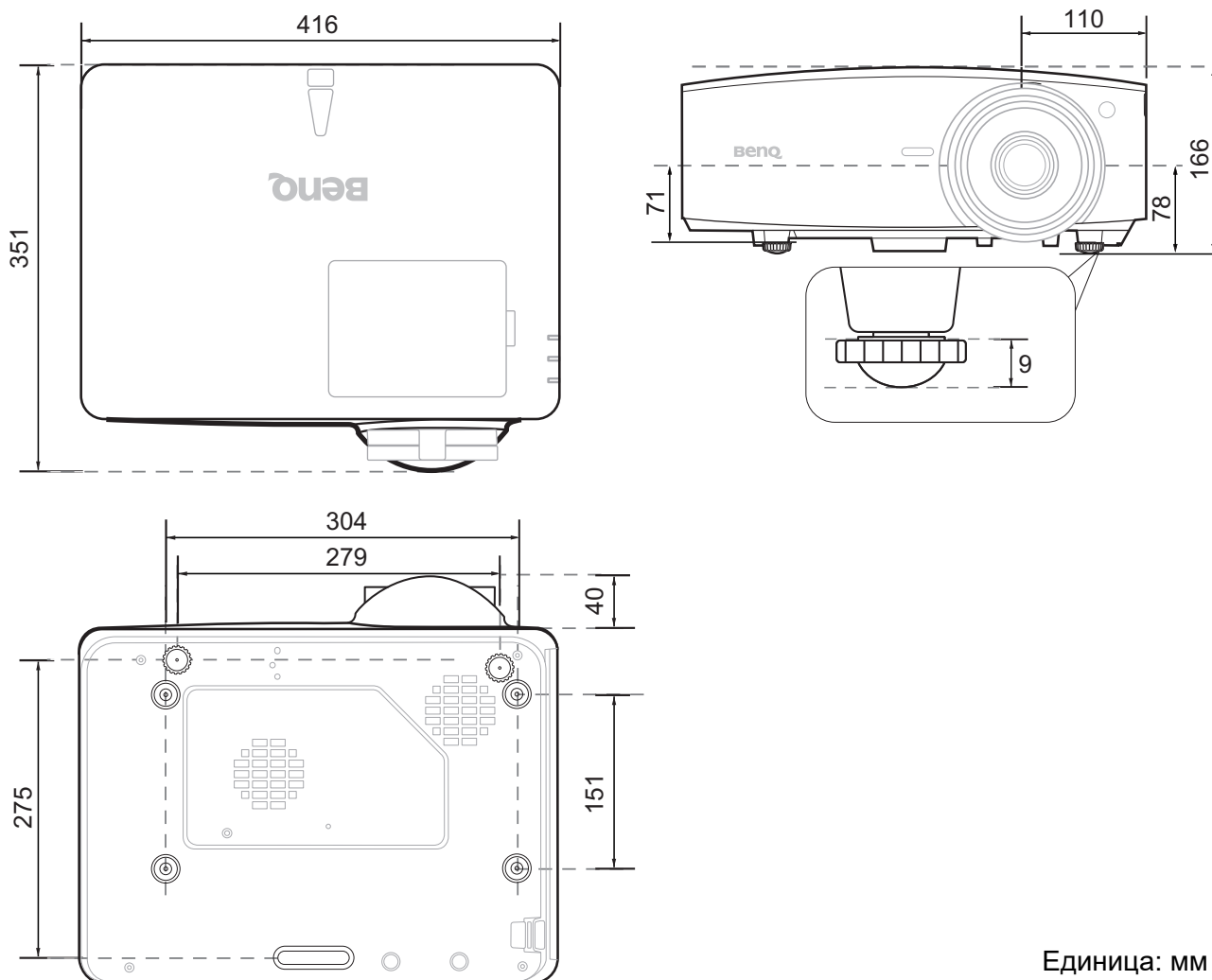
Препоръчва се оригинална опаковка или подобна на нея

### Ремонт

Моля, посетете уеб сайта по-долу и изберете Вашата държава, за да намерите Вашия прозорец с данни за контакт за сервизно обслужване.  
<http://www.benq.com/welcome>

## Размери

416 мм (Ш) x 166 мм (Д) x 351 мм (В)



Единица: мм

# Схема на синхронизация

## Поддържана синхронизация за HDMI (HDCP) вход

- Синхронизации на компютър

| Разделителна способност | Режим                                     | Вертикална честота (Hz) | Хоризонтална честота (kHz) | Пикселова честота (MHz) | Поддържан 3D формат            |
|-------------------------|---|-------------------------|----------------------------|-------------------------|--------------------------------|
|                         |   |                         |                            |                         | Кадр. пор.                     |
| 640 x 480               | VGA_60                                    | 59,940                  | 31,469                     | 25,175                  | Поддържани операционни системи |
|                         | VGA_72                                    | 72,809                  | 37,861                     | 31,500                  |                                |
|                         | VGA_75                                    | 75,000                  | 37,500                     | 31,500                  |                                |
|                         | VGA_85                                    | 85,008                  | 43,269                     | 36,000                  |                                |
| 720 x 400               | 720 x 400_70                              | 70,087                  | 31,469                     | 28,3221                 |                                |
| 800 x 600               | SVGA_60                                   | 60,317                  | 37,879                     | 40,000                  | Поддържани операционни системи |
|                         | SVGA_72                                   | 72,188                  | 48,077                     | 50,000                  |                                |
|                         | SVGA_75                                   | 75,000                  | 46,875                     | 49,500                  |                                |
|                         | SVGA_85                                   | 85,061                  | 53,674                     | 56,250                  |                                |
|                         | SVGA_120 (Намаляване на Трептенето)       | 119,854                 | 77,425                     | 83,000                  | Поддържани операционни системи |
| 1024 x 768              | XGA_60                                    | 60,004                  | 48,363                     | 65,000                  | Поддържани операционни системи |
|                         | XGA_70                                    | 70,069                  | 56,476                     | 75,000                  |                                |
|                         | XGA_75                                    | 75,029                  | 60,023                     | 78,750                  |                                |
|                         | XGA_85                                    | 84,997                  | 68,667                     | 94,500                  |                                |
|                         | XGA_120 (Намаляване на Трептенето)        | 119,989                 | 97,551                     | 115,5                   | Поддържани операционни системи |
| 1152 x 864              | 1152 x 864_75                             | 75                      | 67,5                       | 108                     |                                |
| 1024 x 576              | Синхронизация на Преносим компютър VenQ   | 60,00                   | 35,820                     | 46,996                  |                                |
| 1024 x 600              | Синхронизация на Преносим компютър VenQ   | 64,995                  | 41,467                     | 51,419                  |                                |
| 1280 x 720              | 1280 x 720_60                             | 60                      | 45,000                     | 74,250                  | Поддържани операционни системи |
| 1280 x 768              | 1280 x 768_60                             | 59,870                  | 47,776                     | 79,5                    | Поддържани операционни системи |
| 1280 x 800              | WXGA_60                                   | 59,810                  | 49,702                     | 83,500                  | Поддържани операционни системи |
|                         | WXGA_75                                   | 74,934                  | 62,795                     | 106,500                 |                                |
|                         | WXGA_85                                   | 84,880                  | 71,554                     | 122,500                 |                                |
|                         | WXGA_120 (Намаляване на Трептенето)       | 119,909                 | 101,563                    | 146,25                  |                                |
| 1280 x 1024             | SXGA_60                                   | 60,020                  | 63,981                     | 108,000                 |                                |
|                         | SXGA_75                                   | 75,025                  | 79,976                     | 135,000                 |                                |
|                         | SXGA_85                                   | 85,024                  | 91,146                     | 157,500                 |                                |
| 1280 x 960              | 1280 x 960_60                             | 60,000                  | 60,000                     | 108                     |                                |
|                         | 1 280 x 960_85                            | 85,002                  | 85,938                     | 148,500                 |                                |
| 1360 x 768              | 1360 x 768_60                             | 60,015                  | 47,712                     | 85,500                  |                                |
| 1440 x 900              | WXGA+_60                                  | 59,887                  | 55,935                     | 106,500                 |                                |
| 1400 x 1050             | SXGA+_60                                  | 59,978                  | 65,317                     | 121,750                 |                                |
| 1600 x 1200             | UXGA                                      | 60,000                  | 75,000                     | 162,000                 |                                |
| 1680 x 1050             | 1680 x 1050_60                            | 59,954                  | 65,290                     | 146,250                 |                                |
| 640 x 480 при 67Hz      | MAC13                                     | 66,667                  | 35,000                     | 30,240                  |                                |
| 832 x 624 при 75Hz      | MAC16                                     | 74,546                  | 49,722                     | 57,280                  |                                |
| 1024 x 768 при 75Hz     | MAC19                                     | 75,020                  | 60,241                     | 80,000                  |                                |
| 1152 x 870 при 75Hz     | MAC21                                     | 75,06                   | 68,68                      | 100,00                  |                                |
| 1920 x 1080 при 60Hz    | 1 920 x 1080_60                           | 60                      | 67,5                       | 148,5                   | Поддържани операционни системи |
| 1920 x 1200 при 60Hz    | 1920 x 1200_60 (Намаляване на Трептенето) | 59,950                  | 74,038                     | 154,0000                | Поддържани операционни системи |
| 1920 x 1080 при 120Hz   | 1920 x 1080_120                           | 120,000                 | 135,000                    | 297                     | Поддържани операционни системи |

|                       |   |         |         |         |                                |
|-----------------------|---|---------|---------|---------|--------------------------------|
| 1920 x 1080 при 240Hz | 1920 x 1080_240   | 239,76  | 291,309 | 582,617 |                                |
| 1920 x 1200 при 120Hz | 1920 x 1200_120<br>(Намаляване на трептенето)               | 119,909 | 152,404 | 317,00  | Поддържани операционни системи |
| 2560 x 1600           | 2560X1600_60<br>(Намаляване на трепкането)<br>За модел 4K2K | 59,972  | 98,713  | 268,5   |                                |
| 3840 x 2160           | 3840 x 2160_30<br>За модел 4K2K                             | 30      | 67,5    | 297     |                                |
| 3840 x 2160           | 3840 x 2160_30<br>За модел 4K2K                             | 60      | 135     | 594     |                                |



Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

#### • Видео синхронизации

| Синхронизация | Разделителна способност | Вертикална честота (Hz) | Хоризонтална честота (kHz) | Пикселова честота (MHz) | Поддържан 3D формат            |
|---------------|-------------------------|-------------------------|----------------------------|-------------------------|--------------------------------|
|               |                         |                         |                            |                         | Кадр. пор.                     |
| 480i          | 720 x 480               | 59,94                   | 15,73                      | 27                      | Поддържани операционни системи |
| 480p          | 720 x 480               | 59,94                   | 31,47                      | 27                      | Поддържани операционни системи |
| 576i          | 720 x 576               | 50                      | 15,63                      | 27                      |                                |
| 576p          | 720 x 576               | 50                      | 31,25                      | 27                      |                                |
| 720/50p       | 1280 x 720              | 50                      | 37,5                       | 74,25                   |                                |
| 720/60p       | 1280 x 720              | 60                      | 45,00                      | 74,25                   | Поддържани операционни системи |
| 1 080/24P     | 1920 x 1080             | 24                      | 27                         | 74,25                   |                                |
| 1 080/25P     | 1920 x 1080             | 25                      | 28,13                      | 74,25                   |                                |
| 1 080/30P     | 1920 x 1080             | 30                      | 33,75                      | 74,25                   |                                |
| 1 080/50i     | 1920 x 1080             | 50                      | 28,13                      | 74,25                   |                                |
| 1 080/60i     | 1920 x 1080             | 60                      | 33,75                      | 74,25                   |                                |
| 1 080/50P     | 1920 x 1080             | 50                      | 56,25                      | 148,5                   |                                |
| 1 080/60P     | 1920 x 1080             | 60                      | 67,5                       | 148,5                   | Поддържани операционни системи |
| 1080/120P     | 1920 x 1080             | 120                     | 135                        | 297                     | Поддържани операционни системи |
| 1080/240P     | 1920 x 1080             | 240                     | 135                        | 594                     |                                |
| 2160/24P      | 3840 x 2160             | 24                      | 54                         | 297                     |                                |
| 2160/25P      | 3840 x 2160             | 25                      | 56,25                      | 297                     |                                |
| 2160/30P      | 3840 x 2160             | 30                      | 67,5                       | 297                     |                                |
| 2160/50P      | 3840 x 2160             | 50                      | 112,5                      | 594                     |                                |
| 2160/60P      | 3840 x 2160             | 60                      | 135                        | 594                     |                                |
| 2160/24P      | 4096 x 2160             | 24                      | 54                         | 297                     |                                |
| 2160/25P      | 4096 x 2160             | 25                      | 56,25                      | 297                     |                                |
| 2160/30P      | 4096 x 2160             | 30                      | 67,5                       | 297                     |                                |
| 2160/50P      | 4096 x 2160             | 50                      | 112,5                      | 594                     |                                |
| 2160/60P      | 4096 x 2160             | 60                      | 135                        | 594                     |                                |

## Поддържано синхронизиране за HDBaseT вход

- Видео синхронизации

| Вид кабел                | Габарит на кабела | Скорост на пикселите | Поддръжка на HDMI формат |                         |
|--------------------------|-------------------|----------------------|--------------------------|-------------------------|
| CAT 5E/CAT 6A            | 100м              | <=225MHz             | 640x480p/60Hz 4:3        | 24 бита 30 бита 36 бита |
|                          |                   |                      | 720x480p/60Hz 4:3        | 24 бита 30 бита 36 бита |
|                          |                   |                      | 720x480p/60Hz 16:9       | 24 бита 30 бита 36 бита |
|                          |                   |                      | 1280x720p/60Hz 16:9      | 24 бита 30 бита 36 бита |
|                          |                   |                      | 1920x1080i/60Hz 16:9     | 24 бита 30 бита 36 бита |
|                          |                   |                      | 1440x480i/60Hz 4:3       | 24 бита 30 бита 36 бита |
|                          |                   |                      | 1920x1080p/60Hz 16:9     | 24 бита 30 бита 36 бита |
|                          |                   |                      | 720x576p/50Hz 4:3        | 24 бита 30 бита 36 бита |
|                          |                   |                      | 1280x720p/50Hz 16:9      | 24 бита 30 бита 36 бита |
|                          |                   |                      | 1920x1080i/50Hz 16:9     | 24 бита 30 бита 36 бита |
|                          |                   |                      | 1440x576i/50Hz 4:3       | 24 бита 30 бита 36 бита |
|                          |                   |                      | 1920x1080p/50Hz 16:9     | 24 бита 30 бита 36 бита |
|                          |                   |                      | 1920x1200p/60Hz 16:10    | 24 бита 30 бита 36 бита |
|                          |                   |                      | CAT 5E/CAT 6A            | 50м                     |
| 2160p @25Hz 16:9         |                   |                      |                          |                         |
| 2160p @30Hz 16:9         |                   |                      |                          |                         |
| 2160p @50Hz 16:9 / 4:2:0 |                   |                      |                          |                         |
| 2160p @60Hz 16:9 / 4:2:0 |                   |                      |                          |                         |

• Синхронизации на компютър

| Разделителна способност | Режим                                     | Вертикална честота (Hz) | Хоризонтална честота (kHz) | Пикселова честота (MHz) | Поддържан 3D формат            |
|-------------------------|---|-------------------------|----------------------------|-------------------------|--------------------------------|
|                         |   |                         |                            |                         | Кадр. пор.                     |
| 640 x 480               | VGA_60                                    | 59,940                  | 31,469                     | 25,175                  | Поддържани операционни системи |
|                         | VGA_72                                    | 72,809                  | 37,861                     | 31,500                  |                                |
|                         | VGA_75                                    | 75,000                  | 37,500                     | 31,500                  |                                |
|                         | VGA_85                                    | 85,008                  | 43,269                     | 36,000                  |                                |
| 720 x 400               | 720 x 400_70                              | 70,087                  | 31,469                     | 28,3221                 |                                |
| 800 x 600               | SVGA_60                                   | 60,317                  | 37,879                     | 40,000                  | Поддържани операционни системи |
|                         | SVGA_72                                   | 72,188                  | 48,077                     | 50,000                  |                                |
|                         | SVGA_75                                   | 75,000                  | 46,875                     | 49,500                  |                                |
|                         | SVGA_85                                   | 85,061                  | 53,674                     | 56,250                  |                                |
|                         | SVGA_120 (Намаляване на Трептенето)       | 119,854                 | 77,425                     | 83,000                  |                                |
| 1024 x 768              | XGA_60                                    | 60,004                  | 48,363                     | 65,000                  | Поддържани операционни системи |
|                         | XGA_70                                    | 70,069                  | 56,476                     | 75,000                  |                                |
|                         | XGA_75                                    | 75,029                  | 60,023                     | 78,750                  |                                |
|                         | XGA_85                                    | 84,997                  | 68,667                     | 94,500                  |                                |
|                         | XGA_120 (Намаляване на Трептенето)        | 119,989                 | 97,551                     | 115,5                   | Поддържани операционни системи |
| 1152 x 864              | 1152 x 864_75                             | 75                      | 67,5                       | 108                     |                                |
| 1024 x 576              | Синхронизация на Преносим компютър VenQ   | 60,00                   | 35,820                     | 46,996                  |                                |
| 1024 x 600              | Синхронизация на Преносим компютър VenQ   | 64,995                  | 41,467                     | 51,419                  |                                |
| 1280 x 720              | 1280 x 720_60                             | 60                      | 45,000                     | 74,250                  | Поддържани операционни системи |
| 1280 x 768              | 1280 x 768_60                             | 59,870                  | 47,776                     | 79,5                    | Поддържани операционни системи |
| 1280 x 800              | WXGA_60                                   | 59,810                  | 49,702                     | 83,500                  | Поддържани операционни системи |
|                         | WXGA_75                                   | 74,934                  | 62,795                     | 106,500                 |                                |
|                         | WXGA_85                                   | 84,880                  | 71,554                     | 122,500                 |                                |
|                         | WXGA_120 (Намаляване на Трептенето)       | 119,909                 | 101,563                    | 146,25                  |                                |
| 1280 x 1024             | SXGA_60                                   | 60,020                  | 63,981                     | 108,000                 |                                |
|                         | SXGA_75                                   | 75,025                  | 79,976                     | 135,000                 |                                |
|                         | SXGA_85                                   | 85,024                  | 91,146                     | 157,500                 |                                |
| 1280 x 960              | 1280 x 960_60                             | 60,000                  | 60,000                     | 108                     |                                |
|                         | 1 280 x 960_85                            | 85,002                  | 85,938                     | 148,500                 |                                |
| 1360 x 768              | 1360 x 768_60                             | 60,015                  | 47,712                     | 85,500                  |                                |
| 1440 x 900              | WXGA+_60                                  | 59,887                  | 55,935                     | 106,500                 |                                |
| 1400 x 1050             | SXGA+_60                                  | 59,978                  | 65,317                     | 121,750                 |                                |
| 1600 x 1200             | UXGA                                      | 60,000                  | 75,000                     | 162,000                 |                                |
| 1680 x 1050             | 1680 x 1050_60                            | 59,954                  | 65,290                     | 146,250                 |                                |
| 640 x 480 при 67Hz      | MAC13                                     | 66,667                  | 35,000                     | 30,240                  |                                |
| 832 x 624 при 75Hz      | MAC16                                     | 74,546                  | 49,722                     | 57,280                  |                                |
| 1024 x 768 при 75Hz     | MAC19                                     | 75,020                  | 60,241                     | 80,000                  |                                |
| 1152 x 870 при 75Hz     | MAC21                                     | 75,06                   | 68,68                      | 100,00                  |                                |
| 1920 x 1080 при 60Hz    | 1 920 x 1080_60                           | 60                      | 67,5                       | 148,5                   | Поддържани операционни системи |
| 1920 x 1200 при 60Hz    | 1920 x 1200_60 (Намаляване на Трептенето) | 59,950                  | 74,038                     | 154,0000                | Поддържани операционни системи |



Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

## Поддържано синхронизиране за DisplayPort вход

- Синхронизации на компютър

| Разделителна способност | Режим                                      | Вертикална честота (Hz) | Хоризонтална честота (kHz) | Пикселова честота (MHz) | Поддържан 3D формат            |
|-------------------------|--|-------------------------|----------------------------|-------------------------|--------------------------------|
|                         |  |                         |                            |                         | Кадр. пор.                     |
| 640 x 480               | VGA_60                                     | 59,940                  | 31,469                     | 25,175                  | Поддържани операционни системи |
|                         | VGA_72                                     | 72,809                  | 37,861                     | 31,500                  |                                |
|                         | VGA_75                                     | 75,000                  | 37,500                     | 31,500                  |                                |
|                         | VGA_85                                     | 85,008                  | 43,269                     | 36,000                  |                                |
| 720 x 400               | 720 x 400_70                               | 70,087                  | 31,469                     | 28,3221                 |                                |
| 800 x 600               | SVGA_60                                    | 60,317                  | 37,879                     | 40,000                  | Поддържани операционни системи |
|                         | SVGA_72                                    | 72,188                  | 48,077                     | 50,000                  |                                |
|                         | SVGA_75                                    | 75,000                  | 46,875                     | 49,500                  |                                |
|                         | SVGA_85                                    | 85,061                  | 53,674                     | 56,250                  |                                |
|                         | SVGA_120 (Намаляване на Трептенето)        | 119,854                 | 77,425                     | 83,000                  | Поддържани операционни системи |
| 1024 x 768              | XGA_60                                     | 60,004                  | 48,363                     | 65,000                  | Поддържани операционни системи |
|                         | XGA_70                                     | 70,069                  | 56,476                     | 75,000                  |                                |
|                         | XGA_75                                     | 75,029                  | 60,023                     | 78,750                  |                                |
|                         | XGA_85                                     | 84,997                  | 68,667                     | 94,500                  |                                |
|                         | XGA_120 (Намаляване на Трептенето)         | 119,989                 | 97,551                     | 115,5                   | Поддържани операционни системи |
| 1152 x 864              | 1152 x 864_75                              | 75                      | 67,5                       | 108                     |                                |
| 1024 x 576              | Синхронизация на Преносим компютър VenQ    | 60,00                   | 35,820                     | 46,996                  |                                |
| 1024 x 600              | Синхронизация на Преносим компютър VenQ    | 64,995                  | 41,467                     | 51,419                  |                                |
| 1280 x 720              | 1280 x 720_60                              | 60                      | 45,000                     | 74,250                  | Поддържани операционни системи |
| 1280 x 768              | 1280 x 768_60                              | 59,870                  | 47,776                     | 79,5                    | Поддържани операционни системи |
| 1280 x 800              | WXGA_60                                    | 59,810                  | 49,702                     | 83,500                  | Поддържани операционни системи |
|                         | WXGA_75                                    | 74,934                  | 62,795                     | 106,500                 |                                |
|                         | WXGA_85                                    | 84,880                  | 71,554                     | 122,500                 |                                |
|                         | WXGA_120 (Намаляване на Трептенето)        | 119,909                 | 101,563                    | 146,25                  | Поддържани операционни системи |
| 1280 x 1024             | SXGA_60                                    | 60,020                  | 63,981                     | 108,000                 |                                |
|                         | SXGA_75                                    | 75,025                  | 79,976                     | 135,000                 |                                |
|                         | SXGA_85                                    | 85,024                  | 91,146                     | 157,500                 |                                |
| 1280 x 960              | 1280 x 960_60                              | 60,000                  | 60,000                     | 108                     |                                |
|                         | 1 280 x 960_85                             | 85,002                  | 85,938                     | 148,500                 |                                |
| 1360 x 768              | 1360 x 768_60                              | 60,015                  | 47,712                     | 85,500                  |                                |
| 1440 x 900              | WXGA+_60                                   | 59,887                  | 55,935                     | 106,500                 |                                |
| 1400 x 1050             | SXGA+_60                                   | 59,978                  | 65,317                     | 121,750                 |                                |
| 1600 x 1200             | UXGA                                       | 60,000                  | 75,000                     | 162,000                 |                                |
| 1680 x 1050             | 1680 x 1050_60                             | 59,954                  | 65,290                     | 146,250                 |                                |
| 640 x 480 при 67Hz      | MAC13                                      | 66,667                  | 35,000                     | 30,240                  |                                |
| 832 x 624 при 75Hz      | MAC16                                      | 74,546                  | 49,722                     | 57,280                  |                                |
| 1024 x 768 при 75Hz     | MAC19                                      | 75,020                  | 60,241                     | 80,000                  |                                |
| 1152 x 870 при 75Hz     | MAC21                                      | 75,06                   | 68,68                      | 100,00                  |                                |
| 1920 x 1080 при 60Hz    | 1 920 x 1080_60                            | 60                      | 67,5                       | 148,5                   | Поддържани операционни системи |
| 1920 x 1200 при 60Hz    | 1920 x 1200_60 (Намаляване на Трептенето)  | 59,950                  | 74,038                     | 154,0000                | Поддържани операционни системи |
| 1920 x 1080 при 120Hz   | 1920 x 1080_120                            | 120,000                 | 135,000                    | 297                     | Поддържани операционни системи |
| 1920 x 1080 при 240Hz   | 1920 x 1080_240                            | 239,76                  | 291,309                    | 582,617                 |                                |
| 1920 x 1200 при 120Hz   | 1920 x 1200_120 (Намаляване на трептенето) | 119,909                 | 152,404                    | 317,00                  | Поддържани операционни системи |



Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

• Видео синхронизации

| Синхронизация | Разделителна способност | Вертикална честота (Hz) | Хоризонтална честота (kHz) | Пикселова честота (MHz) | Поддържан 3D формат            |
|---------------|-------------------------|-------------------------|----------------------------|-------------------------|--------------------------------|
|               |                         |                         |                            |                         | Кадр. пор.                     |
| 480p          | 720 x 480               | 59,94                   | 31,47                      | 27                      | Поддържани операционни системи |
| 576p          | 720 x 576               | 50                      | 31,25                      | 27                      |                                |
| 720/50p       | 1280 x 720              | 50                      | 37,5                       | 74,25                   |                                |
| 720/60p       | 1280 x 720              | 60                      | 45,00                      | 74,25                   | Поддържани операционни системи |
| 1 080/24P     | 1920 x 1080             | 24                      | 27                         | 74,25                   |                                |
| 1 080/25P     | 1920 x 1080             | 25                      | 28,13                      | 74,25                   |                                |
| 1 080/30P     | 1920 x 1080             | 30                      | 33,75                      | 74,25                   |                                |
| 1 080/50i     | 1920 x 1080             | 50                      | 28,13                      | 74,25                   |                                |
| 1 080/60i     | 1920 x 1080             | 60                      | 33,75                      | 74,25                   |                                |
| 1 080/50P     | 1920 x 1080             | 50                      | 56,25                      | 148,5                   |                                |
| 1 080/60P     | 1920 x 1080             | 60                      | 67,5                       | 148,5                   | Поддържани операционни системи |
| 1080/120P     | 1920 x 1080             | 120                     | 135                        | 297                     | Поддържани операционни системи |
| 1080/240P     | 1920 x 1080             | 240                     | 135                        | 594                     |                                |
| 2160/24P      | 3840 x 2160             | 24                      | 54                         | 297                     |                                |
| 2160/25P      | 3840 x 2160             | 25                      | 56,25                      | 297                     |                                |
| 2160/30P      | 3840 x 2160             | 30                      | 67,5                       | 297                     |                                |
| 2160/50P      | 3840 x 2160             | 50                      | 112,5                      | 594                     |                                |
| 2160/60P      | 3840 x 2160             | 60                      | 135                        | 594                     |                                |
| 2160/24P      | 4096 x 2160             | 24                      | 54                         | 297                     |                                |
| 2160/25P      | 4096 x 2160             | 25                      | 56,25                      | 297                     |                                |
| 2160/30P      | 4096 x 2160             | 30                      | 67,5                       | 297                     |                                |
| 2160/50P      | 4096 x 2160             | 50                      | 112,5                      | 594                     |                                |
| 2160/60P      | 4096 x 2160             | 60                      | 135                        | 594                     |                                |

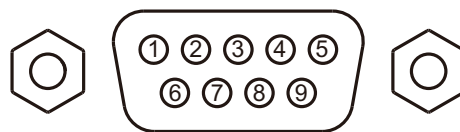


# RS232 команда

## RS232 задаване на щифтове

| № | Сериен |
|---|--------|
| 1 | NC     |
| 2 | RX     |
| 3 | TX     |
| 4 | NC     |
| 5 | GND    |

| № | Сериен |
|---|--------|
| 6 | NC     |
| 7 | RTSZ   |
| 8 | CTSZ   |
| 9 | NC     |



| Функция                 | Тип                    | Работа                               | ASCII                        |
|-------------------------|------------------------|--------------------------------------|------------------------------|
| Захранване              | Писане                 | Включено захранване                  | <CR>*pow=on#<CR>             |
|                         | Писане                 | Изключване на захранването           | <CR>*pow=off#<CR>            |
|                         | Четене                 | Статус на Мощността                  | <CR>*pow=?#<CR>              |
| Избор на Източника      | Писане                 | КОМПЮТЪР/УРbPr                       | <CR>*sour=RGB#<CR>           |
|                         | Писане                 | HDMI (MHL)                           | <CR>*sour=hdmi#<CR>          |
|                         | Писане                 | HDMI 2 (MHL2)                        | <CR>*sour=hdmi2#<CR>         |
|                         | Писане                 | HDbaseT                              | <CR>*sour=hdbaset#<CR>       |
|                         | Писане                 | DisplayPort                          | <CR>*sour=dp#<CR>            |
|                         | Четене                 | Текущ източник                       | <CR>*sour=?#<CR>             |
| Аудио Контрол           | Писане                 | Включване на Заглушаване на Звука    | <CR>*mute=on#<CR>            |
|                         | Писане                 | Изключване на Заглушаването на Звука | <CR>*mute=off#<CR>           |
|                         | Четене                 | Статус на Заглушаването              | <CR>*mute=?#<CR>             |
|                         | Писане                 | Сила на звука +                      | <CR>*vol=+#<CR>              |
|                         | Писане                 | Сила на звука -                      | <CR>*vol=-#<CR>              |
|                         | Писане                 | Ниво на силата на звука за клиент    | <CR>*vol=value#<CR>          |
|                         | Четене                 | Статус на Силата на звука            | <CR>*vol=?#<CR>              |
| Избор на аудио източник | Писане                 | Изключено аудио преминаване          | <CR>*audiosour=off#<CR>      |
|                         | Писане                 | Аудио-HDMI                           | <CR>*audiosour=hdmi#<CR>     |
|                         | Писане                 | Аудио-HDMI2                          | <CR>*audiosour=hdmi2#<CR>    |
|                         | Четене                 | Състояние на аудиопропускане         | <CR>*audiosour=?#<CR>        |
| Картинен Режим          | Писане                 | Презентация                          | <CR>*appmod=preset#<CR>      |
|                         | Писане                 | sRGB                                 | <CR>*appmod=srgb#<CR>        |
|                         | Писане                 | Ярки                                 | <CR>*appmod=bright#<CR>      |
|                         | Писане                 | Video                                | <CR>*appmod=video#<CR>       |
|                         | Писане                 | DICOM-SIM                            | <CR>*appmod=dicom-sim#<CR>   |
|                         | Писане                 | Инфографика                          | <CR>*appmod=infographic#<CR> |
|                         | Писане                 | Потребител1                          | <CR>*appmod=user1#<CR>       |
|                         | Писане                 | Потребител2                          | <CR>*appmod=user2#<CR>       |
|                         | Писане                 | 3D                                   | <CR>*appmod=threed#<CR>      |
|                         | Писане                 | HDR10                                | <CR>*appmod=hdr10#<CR>       |
|                         | Писане                 | HLG                                  | <CR>*appmod=hlg#<CR>         |
|                         | Писане                 | Голф                                 | <CR>*appmod=golf#<CR>        |
|                         | Четене                 | Картинен Режим                       | <CR>*appmod=?#<CR>           |
|                         | Настройки на Картината | Писане                               | Контраст +                   |
| Писане                  |                        | Контраст -                           | <CR>*con=-#<CR>              |
| Писане                  |                        | Настройка на стойността на контраста | <CR>*con=value#<CR>          |
| Четене                  |                        | Стойност на контраста                | <CR>*con=?#<CR>              |
| Писане                  |                        | Яркост +                             | <CR>*bri=+#<CR>              |
| Писане                  |                        | Яркост -                             | <CR>*bri=-#<CR>              |
| Писане                  |                        | Настройка на стойността на яркостта  | <CR>*bri=value#<CR>          |
| Четене                  |                        | Стойност на яркостта                 | <CR>*bri=?#<CR>              |
| Писане                  |                        | Цвят +                               | <CR>*color=+#<CR>            |
| Писане                  |                        | Цвят -                               | <CR>*color=-#<CR>            |

|                           |                              |   |                          |
|---------------------------|------------------------------|---|--------------------------|
| Настройки на<br>Картината | Писане                       | Настройка на стойността на цвета                  | <CR>*color=value#<CR>    |
|                           | Четене                       | Стойност на цвета                                 | <CR>*color=?#<CR>        |
|                           | Писане                       | Острота +   | <CR>*sharp=+#<CR>        |
|                           | Писане                       | Острота -   | <CR>*sharp=-#<CR>        |
|                           | Писане                       | Настройка на стойността на остротата              | <CR>*sharp=value#<CR>    |
|                           | Четене                       | Стойност на остротата                             | <CR>*sharp=?#<CR>        |
|                           | Писане                       | Цветова Температура-Топла                         | <CR>*ct=warm#<CR>        |
|                           | Писане                       | Цветова Температура-Нормална                      | <CR>*ct=normal#<CR>      |
|                           | Писане                       | Цветова Температура-Хладна                        | <CR>*ct=cool#<CR>        |
|                           | Писане                       | Цветова Температура-като на лампа                 | <CR>*ct=ative#<CR>       |
|                           | Четене                       | Статус на Цветовата Температура                   | <CR>*ct=?#<CR>           |
|                           | Писане                       | Аспект 4:3  | <CR>*asp=4:3#<CR>        |
|                           | Писане                       | Аспект 16:9                                       | <CR>*asp=16:9#<CR>       |
|                           | Писане                       | Пропорция 16:10                                   | <CR>*asp=16:10#<CR>      |
|                           | Писане                       | Аспект 2,4:1                                      | <CR>*asp=2,4:1#<CR>      |
|                           | Писане                       | Автоматичен Аспект                                | <CR>*asp=AUTO#<CR>       |
|                           | Четене                       | Аспект Статус                                     | <CR>*asp=?#<CR>          |
|                           | Писане                       | Верт. трапецовидно изкривяване +                  | <CR>*vkeystone=+#<CR>    |
|                           | Писане                       | Верт.трапецовидно изкривяване -                   | <CR>*vkeystone=-#<CR>    |
|                           | Четене                       | Стойност на вертикалното трапецовидно изкривяване | <CR>*vkeystone=?#<CR>    |
|                           | Писане                       | Хоризонтално трапецовидно изкривяване +           | <CR>*hkeystone=+#<CR>    |
|                           | Писане                       | Хоризонтално трапецовидно изкривяване -           | <CR>*hkeystone=-#<CR>    |
|                           | Четене                       | Стойност на хоризонтално трапецовидно изкривяване | <CR>*hkeystone=?#<CR>    |
|                           | Писане                       | Регулиране на надсканиране +                      | <CR>*overscan=+#<CR>     |
|                           | Писане                       | Регулиране на надсканиране -                      | <CR>*overscan=-#<CR>     |
|                           | Четене                       | Стойност на регулирането на насканирането         | <CR>*overscan=?#<CR>     |
|                           | Писане                       | 4 ъгли Отгоре-Ляво-Х Намаляване                   | <CR>*cornerfittlx=-#<CR> |
|                           | Писане                       | 4 ъгли Отгоре-Ляво-Х Увеличаване                  | <CR>*cornerfittlx=+#<CR> |
|                           | Четене                       | 4 ъгли Отгоре-Ляво-Х Статус                       | <CR>*cornerfittlx=?#<CR> |
|                           | Писане                       | 4 ъгли Отгоре-Ляво-У Намаляване                   | <CR>*cornerfittly=-#<CR> |
|                           | Писане                       | 4 ъгли Отгоре-ляво-У Увеличение                   | <CR>*cornerfittly=+#<CR> |
|                           | Четене                       | 4 ъгъла горе-ляво-У статус                        | <CR>*cornerfittly=?#<CR> |
|                           | Писане                       | 4 ъгъла горе-вдясно-Х Намаляване                  | <CR>*cornerfittrx=-#<CR> |
|                           | Писане                       | 4 ъгли отгоре-вдясно-Х Увеличаване                | <CR>*cornerfittrx=+#<CR> |
|                           | Четене                       | 4 ъгли горе-вдясно-Х статус                       | <CR>*cornerfittrx=?#<CR> |
|                           | Писане                       | 4 ъгли Отгоре-вдясно-У Намаляване                 | <CR>*cornerfittry=-#<CR> |
|                           | Писане                       | 4 ъгли Отгоре-вдясно-У Увеличение                 | <CR>*cornerfittry=+#<CR> |
|                           | Четене                       | 4 ъгли горе-вдясно-У статус                       | <CR>*cornerfittry=?#<CR> |
|                           | Писане                       | 4 ъгли отдолу-ляво-Х Намаляване                   | <CR>*cornerfitblx=-#<CR> |
|                           | Писане                       | 4 ъгли отдолу-ляво-Х Увеличаване                  | <CR>*cornerfitblx=+#<CR> |
|                           | Четене                       | 4 ъгли отдолу-ляво-Х статус                       | <CR>*cornerfitblx=?#<CR> |
|                           | Писане                       | 4 ъгли отдолу-ляво-У Намаляване                   | <CR>*cornerfitbly=-#<CR> |
|                           | Писане                       | 4 ъгли отдолу-ляво-У Увеличаване                  | <CR>*cornerfitbly=+#<CR> |
|                           | Четене                       | 4 ъгли отдолу-ляво-У статус                       | <CR>*cornerfitbly=?#<CR> |
|                           | Писане                       | 4 ъгли Отдолу-Надясно-Х Намаляване                | <CR>*cornerfitbrx=-#<CR> |
|                           | Писане                       | 4 ъгли отдолу-вдясно-Х Увеличаване                | <CR>*cornerfitbrx=+#<CR> |
|                           | Четене                       | 4 ъгли отдолу-вдясно-Х статус                     | <CR>*cornerfitbrx=?#<CR> |
|                           | Писане                       | 4 ъгли Отдолу-Надясно-У намаляване                | <CR>*cornerfitbry=-#<CR> |
|                           | Писане                       | 4 ъгли Отдолу-Надясно-У увеличение                | <CR>*cornerfitbry=+#<CR> |
|                           | Четене                       | 4 ъгли отдолу-вдясно-У статус                     | <CR>*cornerfitbry=?#<CR> |
| Писане                    | Цифрово мащабиране           | <CR>*zooml#<CR>                                   |                          |
| Писане                    | Цифрово намаляване на мащаба | <CR>*zoomO#<CR>                                   |                          |
| Писане                    | Автоматично                  | <CR>*auto#<CR>                                    |                          |
| Писане                    | Включен Brilliant Color      | <CR>*BC=on#<CR>                                   |                          |
| Писане                    | Изключен Brilliant Color     | <CR>*BC=off#<CR>                                  |                          |
| Четене                    | Статус Brilliant Color       | <CR>*BC=?#<CR>                                    |                          |
| Писане                    | Auto(HDR)                    | <CR>*hdr=auto#<CR>                                |                          |

|                        |        |   |                            |
|------------------------|--------|---|----------------------------|
| Настройки на Картината | Писане | SDR   | <CR>*hdr=sdr#<CR>          |
|                        | Писане | HDR10   | <CR>*hdr=hdr#<CR>          |
|                        | Писане | HLG   | <CR>*hdr=hlg#<CR>          |
|                        | Четене | HDR статус  | <CR>*hdr=?#<CR>            |
| Настройки за Работа    | Писане | Позиция на Проектора-Пред Маса                        | <CR>*pp=FT#<CR>            |
|                        | Писане | Позиция на проектора-Зад Маса                         | <CR>*pp=RE#<CR>            |
|                        | Писане | Позиция на проектора-Задна част на Таван              | <CR>*pp=RC#<CR>            |
|                        | Писане | Позиция на проектора-Предна част на Таван             | <CR>*pp=FC#<CR>            |
|                        | Четене | Статус на Позицията на Проектора                      | <CR>*pp=?#<CR>             |
|                        | Писане | Бързо автоматично търсене                             | <CR>*QAS=on#<CR>           |
|                        | Писане | Бързо автоматично търсене                             | <CR>*QAS=off#<CR>          |
|                        | Четене | Статус на бързото автоматично търсене                 | <CR>*QAS=?#<CR>            |
|                        | Писане | Директно Включване на Захранването                    | <CR>*directpower=on#<CR>   |
|                        | Писане | Директно Включване-Изключване на Захранването         | <CR>*directpower=off#<CR>  |
|                        | Четене | Директно Включване на Захранването-Статус             | <CR>*directpower=?#<CR>    |
|                        | Четене | Сигнал за Включване на Захранването - Статус          | <CR>*autopower=?#<CR>      |
| Скорост в бодове       | Писане | 9600  | <CR>*baud=9600#<CR>        |
|                        | Писане | 14400   | <CR>*baud=14400#<CR>       |
|                        | Писане | 19200   | <CR>*baud=19200#<CR>       |
|                        | Писане | 38400   | <CR>*baud=38400#<CR>       |
|                        | Писане | 57600   | <CR>*baud=57600#<CR>       |
|                        | Писане | 115200  | <CR>*baud=115200#<CR>      |
|                        | Четене | Текуща скорост в бодове                               | <CR>*baud=?#<CR>           |
| Управление на Лампата  | Четене | Лампа   | <CR>*ltim=?#<CR>           |
|                        | Писане | Нормален режим  | <CR>*lampm=lnor#<CR>       |
|                        | Писане | Еко режим   | <CR>*lampm=eco#<CR>        |
|                        | Писане | Режим на замъгляване                                  | <CR>*lampm=dimming#<CR>    |
|                        | Писане | Персонализиран режим                                  | <CR>*lampm=custom#<CR>     |
|                        | Писане | Леко ниво за персонализиран режим                     | <CR>*lampcustom=value#<CR> |
|                        | Четене | Състояние на светлинното ниво за персонализиран режим | <CR>*lampcustom=?#<CR>     |
|                        | Четене | Статус на Лампов Режим                                | <CR>*lampm=?#<CR>          |

|            |            |   |                             |                   |
|------------|------------|---|-----------------------------|-------------------|
| Разнороден | Четене     | Наименование на Модела                        | <CR>*modelName=?#<CR>       |                   |
|            | Четене     | Версия на системата F/W                       | <CR>*sysfwversion=?#<CR>    |                   |
|            | Четене     | Lan F/W версия                                | <CR>*lanfwversion=?#<CR>    |                   |
|            | Четене     | Версия на MCU F/W                             | <CR>*mcufwversion=?#<CR>    |                   |
|            | Писане     | Включване на Blank (празен) режим             | <CR>*blank=on#<CR>          |                   |
|            | Писане     | Изключване на Blank (празен) режим            | <CR>*blank=off#<CR>         |                   |
|            | Четене     | Статус на режим Blank (Празен)                | <CR>*blank=?#<CR>           |                   |
|            | Писане     | Стопкадър включен                             | <CR>*freeze=on#<CR>         |                   |
|            | Писане     | Стопкадър изключен                            | <CR>*freeze=off#<CR>        |                   |
|            | Четене     | Стопкадър статус                              | <CR>*freeze=?#<CR>          |                   |
|            | Писане     | Меню Включено                                 | <CR>*menu=on#<CR>           |                   |
|            | Писане     | Меню Изключено                                | <CR>*menu=off#<CR>          |                   |
|            | Четене     | Състояние на менюто                           | <CR>*menu=?#<CR>            |                   |
|            | Писане     | Нагоре  | <CR>*up#<CR>                |                   |
|            | Писане     | Надолу  | <CR>*down#<CR>              |                   |
|            | Писане     | Десен   | <CR>*right#<CR>             |                   |
|            | Писане     | Ляв   | <CR>*left#<CR>              |                   |
|            | Писане     | Въвеждане                                     | <CR>*enter#<CR>             |                   |
|            | Писане     | Назад   | <CR>*back#<CR>              |                   |
|            | Писане     | Включване меню Източник                       | <CR>*sourmenu=on#<CR>       |                   |
|            | Писане     | Изключване меню Източник                      | <CR>*sourmenu=off#<CR>      |                   |
|            | Четене     | Състояние на менюто Източник                  | <CR>*sourmenu=?#<CR>        |                   |
|            | Разнороден | Писане  | 3D Синхронизиране Изключено | <CR>*3d=off#<CR>  |
|            |            | Писане  | 3D Автоматично              | <CR>*3d=auto#<CR> |
| Писане     |            | 3D Синхронизиране Отгоре/Отдолу               | <CR>*3d=tb#<CR>             |                   |
| Писане     |            | 3D Синхронизиране на Рамкова Последователност | <CR>*3d=fs#<CR>             |                   |
| Писане     |            | 3D рамково опаковане                          | <CR>*3d=fp#<CR>             |                   |
| Писане     |            | 3D Едно до Друго                              | <CR>*3d=sbs#<CR>            |                   |
| Писане     |            | 3D обръщане деактивирано                      | <CR>*3d=da#<CR>             |                   |
| Писане     |            | 3D обръщане                                   | <CR>*3d=iv#<CR>             |                   |
| Четене     |            | 3D Статус на Синхронизирането                 | <CR>*3d=?#<CR>              |                   |
| Писане     |            | Дистанционен приемник - отпред                | <CR>*rr=f#<CR>              |                   |
| Писане     |            | Отдалечен приемник отгоре                     | <CR>*rr=t#<CR>              |                   |
| Писане     |            | Дистанционен приемник отгоре + отпред         | <CR>*rr=tf#<CR>             |                   |
| Четене     |            | Дистанционен приемник статус                  | <CR>*rr=?#<CR>              |                   |
| Писане     |            | Откриване на AMX Устройство - включено        | <CR>*amxdd=on#<CR>          |                   |
| Писане     |            | Откриване на AMX Устройство - изключено       | <CR>*amxdd=off#<CR>         |                   |
| Четене     |            | Статус на Откриване на AMX Устройство         | <CR>*amxdd=?#<CR>           |                   |
| Четене     |            | Mac Address (Mac адрес)                       | <CR>*macaddr=?#<CR>         |                   |
| Писане     |            | Включен режим за Голяма надморска височина    | <CR>*Highaltitude=on#<CR>   |                   |
| Писане     |            | Изключен режим Голяма надморска височина      | <CR>*Highaltitude=off#<CR>  |                   |
| Четене     |            | Статус на режима за Голяма надморска височина | <CR>*Highaltitude=?#<CR>    |                   |

|  |  |  |                         |
|--|--|--|-------------------------|
| Калибриране на цвета<br>(само за обслужване) | Писане                                   | Отсянка +  | <CR>*tint=+#<CR>        |
|  | Писане                                   | Отсянка -  | <CR>*tint=-#<CR>        |
|  | Писане                                   | Задайте стойност на оттенъка                     | <CR>*tint=value#<CR>    |
|  | Четене                                   | Вземете стойност на отсенка                      | <CR>*tint=?#<CR>        |
|  | Писане                                   | Настройка на гама стойност на BenQ               | <CR>*gamma=value#<CR>   |
|  | Четене                                   | Статус на гама стойността                        | <CR>*gamma=?#<CR>       |
|  | Писане                                   | Настройка на стойността на HDR яркостта          | <CR>*hdrbri=value#<CR>  |
|  | Четене                                   | Получаване на стойността на HDR яркостта         | <CR>*hdrbri=?#<CR>      |
|  | Писане                                   | Ус. на черв. +                                   | <CR>*RGain=+#<CR>       |
|  | Писане                                   | Ус. на черв. -                                   | <CR>*RGain=-#<CR>       |
|  | Писане                                   | Настройка на ст-та на усилване на червеното      | <CR>*RGain=value#<CR>   |
|  | Четене                                   | Получаване на ст-та на усилване на червеното     | <CR>*RGain=?#<CR>       |
|  | Писане                                   | Ус. на зел. +                                    | <CR>*GGain=+#<CR>       |
|  | Писане                                   | Ус. на зел. -                                    | <CR>*GGain=-#<CR>       |
|  | Писане                                   | Настройка на ст-та на усилване на зеленото       | <CR>*GGain=value#<CR>   |
|  | Четене                                   | Получаване на ст-та на усилване на зеленото      | <CR>*GGain=?#<CR>       |
|  | Писане                                   | Ус. на синьо +                                   | <CR>*BGain=+#<CR>       |
|  | Писане                                   | Ус. на синьо -                                   | <CR>*BGain=-#<CR>       |
|  | Писане                                   | Настройка на ст-та на усилване на синьото        | <CR>*BGain=value#<CR>   |
|  | Четене                                   | Получаване на ст-та на усилване на синьото       | <CR>*BGain=?#<CR>       |
|  | Писане                                   | Отм. на черв. +                                  | <CR>*ROffset=+#<CR>     |
|  | Писане                                   | Отм. на черв. -                                  | <CR>*ROffset=-#<CR>     |
|  | Писане                                   | Настройка на ст-та на отмяна на червеното        | <CR>*ROffset=value#<CR> |
|  | Четене                                   | Получаване на ст-та на отмяна на червеното       | <CR>*ROffset=?#<CR>     |
|  | Писане                                   | Отм. на зел. +                                   | <CR>*GOffset=+#<CR>     |
|  | Писане                                   | Отм. на зел. -                                   | <CR>*GOffset=-#<CR>     |
|  | Писане                                   | Настройка на ст-та на отмяна на зеленото         | <CR>*GOffset=value#<CR> |
|  | Четене                                   | Получаване на ст-та на отмяна на зеленото        | <CR>*GOffset=?#<CR>     |
|  | Писане                                   | Отм. на синьо +                                  | <CR>*BOffset=+#<CR>     |
|  | Писане                                   | Отм. на синьо -                                  | <CR>*BOffset=-#<CR>     |
|  | Писане                                   | Настройка на ст-та на отмяна на синьото          | <CR>*BOffset=value#<CR> |
|  | Четене                                   | Получаване на ст-та на отмяна на синьото         | <CR>*BOffset=?#<CR>     |
|  | Писане                                   | Първичен цвят                                    | <CR>*primcr=value#<CR>  |
|  | Четене                                   | Статус на първичен цвят                          | <CR>*primcr=?#<CR>      |
|  | Писане                                   | Нюанс +  | <CR>*hue=+#<CR>         |
|  | Писане                                   | Нюанс -  | <CR>*hue=-#<CR>         |
|  | Писане                                   | Настройка на стойността на нюанса                | <CR>*hue=value#<CR>     |
|  | Четене                                   | Получаване на стойността на нюанса               | <CR>*hue=?#<CR>         |
|  | Писане                                   | Наситеност +                                     | <CR>*saturation =+#<CR> |
|  | Писане                                   | Наситеност -                                     | <CR>*saturation =-#<CR> |
| Писане                                       | Настройка на стойността на наситеността  | <CR>*saturation =value#<CR>                      |                         |
| Четене                                       | Получаване на стойността на наситеността | <CR>*saturation =?#<CR>                          |                         |
| Писане                                       | Усилване +                               | <CR>*gain=+#<CR>                                 |                         |
| Писане                                       | Усилване -                               | <CR>*gain=-#<CR>                                 |                         |
| Писане                                       | Настройка на стойността на усилването    | <CR>*gain=value#<CR>                             |                         |
| Четене                                       | Получаване на стойността на усилването   | <CR>*gain=?#<CR>                                 |                         |
| Обслужване<br>(Само за обслужване)           | Писане                                   | Активиране на сервизен режим за доклад за грешка | <CR>*error=enable#<CR>  |
|  | Четене                                   | Доклад за код за грешка                          | <CR>*error=report#<CR>  |
|  | Четене                                   | Скорост на ВЕНТИЛАТОР 1                          | <CR>*fan1=?#<CR>        |
|  | Четене                                   | Скорост на ВЕНТИЛАТОР 2                          | <CR>*fan2=?#<CR>        |
|  | Четене                                   | Скорост на ВЕНТИЛАТОР 3                          | <CR>*fan3=?#<CR>        |
|  | Четене                                   | Скорост на ВЕНТИЛАТОР 4                          | <CR>*fan4=?#<CR>        |
|  | Четене                                   | Скорост на ВЕНТИЛАТОР 5                          | <CR>*fan5=?#<CR>        |
|  | Четене                                   | Скорост на ВЕНТИЛАТОР 6                          | <CR>*fan6=?#<CR>        |
|  | Четене                                   | Температура 1                                    | <CR>*tmp1=?#<CR>        |
|  | Четене                                   | LED индикатор                                    | <CR>*led=?#<CR>         |